

DER KARTELLBOTE

28. Februar 2015 | Ausgabe: 1

EINE IDEE WIRD GEBOREN

Willkommen liebe Kartellmitglieder! Mein Name ist Andreas (Nickname: Rohal) und ich möchte eine Idee mit Euch teilen. Eine zweiwöchige Mitgliederzeitung für unsere Organisation. OK, erstmal sacken lassen...

Was meint der Andreas denn jetzt damit? Eine Zeitung oder besser ein Bote für unsere Organisation?! Warum brauchen wir das? Als Informationsquelle über Star Citizen, unsere Organisation und natürlich zur Unterhaltung.

Das Kartell als Organisation besteht nun schon seit vielen Monaten. Wir haben ein gut besuchtes [Organisationstopic](#) in den offiziellen Foren mit über 10k Postings, eine tolle [Homepage](#), ein Wiki, einen gut besuchten Teamspeak-Server und seit einigen Tagen ein eigenes [Kartell-Forum](#). Hunderte von Seiten an Informationen über das Spiel und natürlich auch über unsere Organisation. Aber keinen Ort an dem alle wichtigen Informationen zusammengeführt werden: Dieser Bote soll ein solcher Ort werden!

Wie ich mir persönlich das Ganze vorstelle, möchte ich Euch in dieser ersten Ausgabe des Kartellbote zeigen.

Natürlich sind folgenden Punkte extrem wichtig:

- Bitte erwartet keine perfekte erste Ausgabe des Boten. Ich bin kein Pressemitarbeiter, Autor oder Germanistikprofessor. Diese Ausgabe kann eine Menge inhaltlicher und grammatikalischer Fehler beinhalten.
- Ohne Eure Hilfe kann ein solches Projekt nicht funktionieren. Staffelnachrichten, Interviews und Kartellnachrichten müssen von Euch kommen.
- Feedback! Feedback! Feedback! Eure Ideen und Anregungen sind wichtig und genau das brauchen wir.
- In der Zukunft soll die Gewichtung der Zeitung mehr auf interne Inhalte des Kartells liegen. Wichtige RSI-News werdet Ihr natürlich weiterhin finden, aber in Zukunft mehr News direkt aus der Org.
- Wir suchen Redakteure. Habt Ihr eigene Inhalte, die Ihr mit den Kartellmitgliedern teilen möchtet? Immer her damit! Wir freuen uns über alle von Euch bereitgestellten Inhalte.

Jetzt wünsche ich Euch aber erstmal viel Spaß mit der ersten Ausgabe von „Der Kartellbote“.

Euer Rohal

CONCEPT SALE: RSI ORION



MINING: KONZEPT EINER KARRIERE



IN DIESER AUSGABE

Eine Idee wird geboren	1
Concept Sale: RSI Orion	2
Die nackten Fakten: RSI Orion	2
Mining: Konzept einer Karriere	2-5
KRT-News: Der schnelle Überblick	3
RSI-News	4
Spaßecke	5
KRT-News	6
Interview mit dem Redakteur	7
Schlussworte	7
Danke für Eure Hilfe	7



CONCEPT SALE: RSI ORION

Für unsere Bergleute hat RSI seit dem vorletzten Freitag (20. Februar 2015) ein Angebot, was Ihr nicht ablehnen könnt: Die neue RSI Orion! 170x50x50m reine Profitmaschine. Ihr wollt Eure UECs durch das Abbauen von Erzen gewinnen? Ihr wollt lieber im Dreck wühlen als Euch die Raketen um die Ohren zu schießen? Rückgrat der Wirtschaft zu sein, das ist Euer Ziel. Denn ohne Euch, kein Erz, kein Stahl, kein Schiff und damit kein Profit.

RSI Orion. [Konzeptverkauf](#) bis zum 2. März 2015: 260,00 Euro (+ Steuern)



“THERE’S GOLD IN THEM THAR HILLS.”

„Sic itur ad astra“* (*So erlangt man Unsterblichkeit)

MINING: KONZEPT EINER KARRIERE

(TEIL 1 VON 4)

Zeitgleich mit dem Start des Konzeptverkaufs der RSI Orion hat RSI ein Designposting über das Mining (Bergbau) Online gestellt. Alle wichtigen Informationen findet Ihr hier im Boten.

Dies ist eine Zusammenfassung des Designpost, keine 1:1 Übersetzung!

DER BERUF DES BERGBAUERS

Bergbau? Sind wir hier unter Tage?! Nein, wir befinden uns weiter in unserem Star Citizen. Also keine Angst, wir müssen nicht mit einer Spitzhacke einen Tunnel in eine reiche Erzader graben, dafür haben wir schon etwas modernere Technik! :-)

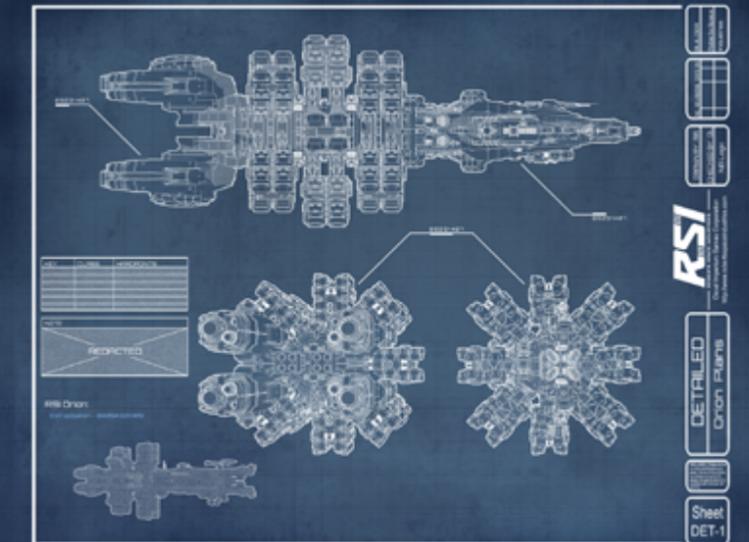
Aber fangen wir mit den Grundgedanken zu allen Berufen an.

Jeder Beruf in Star Citizen und damit im PU (Persistent Universe) soll eine einzigartige Erfahrung für den Spieler sein. Nicht das einfache Drücken eines Knopfes und das Warten auf das Ergebnis. Für die Spieler soll jeder Beruf eine Mischung aus Geschicklichkeit und der Wahl der richtigen Entscheidungen sein. Kein Leerlauf oder das Wiederholen der immer gleichen Aufgaben, etwas, was auch nach vielen

Stunden noch Spaß macht. Wie erreicht man das?

Wertvolle Mineralien (für den maximalen Profit) werdet Ihr nicht einfach auf dem Silbertablett serviert bekommen. Dies bedeutet nicht immer, dass Ihr Euch erst durch eine Horde von Feinden schießen müsst, es kann auch andere Gefahren geben, die nicht von Spielern oder NPCs ausgehen. Sehr wertvolle Mineralien können z.B. in einem sehr gefährlichen Asteroidenfeld liegen und sehr unerfahrene Piloten werden die entsprechenden Abbaugelände nicht erreichen können, ohne Ihr Schiff massiv zu beschädigen oder gar zu zerstören.

Auch der Abbau selber kann gefährlich sein. Wir Ihr schon in der Beschreibung der RSI Orion lesen konntet, müsst Ihr die entsprechenden Mineralien erst einmal mit einem Abbaulaser vom restlichen Gestein trennen. Und wo rohe Kräfte „sinnlos walten“ kann einiges schief gehen. Gasvorkommen im Gestein oder allgemein unbeständige Ablagerungen können bei falscher Handhabung des Lasers zur Explosion gebracht werden. Nein, es ist nicht gesund neben einem explodierenden Asteroiden zu parken.



DIE NACKTEN FAKTEN: RSI ORION

Name	RSI Orion
Länge	170m
Breite	50m
Höhe	50m
Masse	5.400.000 Kg
Fraumraum	14040 SCU
Erz-Frachtraum	16.288 SCU
Besatzung (Max.)	6
Kraftwerk (Max.)	Größe 6
Triebwerke	4x TR6
Manövrierdüsen	12x TR3
Unbeweglich	1x Größe 6 (Mining Laser)
Unbem. Geschütz	4x Größe 4 (Traktorstrahl)
Unbem. Geschütz	4x Größe 1 (Flakgeschütz)

KRT NEWS DER SCHNELLE ÜBERBLICK!

- BEFÖRDERUNGEN -



„ElFaTalOr“ wird für sein Engagement als Leiter der Grafikabteilung in den Rang „Special Forces“ befördert.

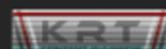


„Freshmatics“ wird für die Übernahme der Staffelleitung des Forschungskorps „Libra“ in den Rang „Veteran“ befördert.

- AUSZEICHNUNGEN -



„Garruz“, „Madwag“ und „Vetinari77“ erhalten für ihre Verdienste in der Flugschule die Sondermedaille „Ace“ in Bronze.



„Dizzy_Dalek“ erhält für die Erstellung eines umfangreichen deutschen Voice Attack Profils das Band „Content Warrior“

MINING: KONZEPT EINER KARRIERE

(TEIL 2 VON 4)

Und wie war das noch mit den Piraten? Eine voll beladene Orion zieht Piraten an wie das Licht die Moskitos. Also wäre ein guter Bordschütze und etwas Begleitschutz sicher keine schlechte Wahl...



War das alles? Böse Piraten und explodierende Asteroiden? Wenn das Leben so einfach wäre!

DER HANDELSPLATZ

Aber fangen wir ganz am Anfang an, und zwar bei der TDD (Trade and Development Division) oder auch einfach die Handels- und Entwicklungsabteilung. Erste und auch letzte Anlaufstelle für Euch Miner.

Die TDD ist der Handelsplatz für die verschiedenen Rohstoffe und weiterer Produkte und Dienstleistungen. Jeder gute Kapitän schaut sich vor dem Abflug die aktuellen Preislisten an, wir brauchen maximalen Profit und nur die seltensten Mineralien/Erze, und was man sonst noch im Gestein finden kann, bringen maximalen Profit.

OK, ich habe ein Schiff! Ich weiß welche Erze eine Menge UECs einbringen. Darf ich jetzt los?

SELBSTÄNDIG ODER IM AUFTRAG?

Klar, aber willst als selbstständiger Kapitän auf ins Abenteuer oder als freier Mitarbeiter eines Unternehmens?

Selbstständige Kapitäne entscheiden selbst welche Schätze sie dem Gestein entreißen und auf welchem Handelsplatz sie ihre Ware verkaufen. Leider kann genau das auch schiefgehen! Die Nachfrage nach bestimmten Waren unterliegt dem ständigen Auf und Ab des Angebots und der Nachfrage. Kann in der einen Woche der eigene Laderaum Millionen von UECs Wert sein, kann sich das in der nächsten Woche schon geändert haben. Und

das eigene Schiff und die Crew verursachen laufende Kosten, vom Treibstoff über Reparaturen des eigenen Schiffs bis „Sonderzahlungen“ für den Kanonier, weil er wieder auf böse Piraten schießen musste.

Ein Kapitän im Auftrag eines anderen Unternehmens minimiert zum größten Teil diese Risiken, verzichtet dabei aber auch auf einen großen Teil seiner möglichen Gewinne. Vor dem Abflug wird ein fixer Preis für jede Frachteinheit (SCU) ausgehandelt, Schwankungen am Markt sind keine Gefahr mehr. Ihr solltet aber immer darauf achten, ob Euer Vertrag nicht bestimmte Lieferzeiten der Ware beinhaltet und wenn Ihr diese nicht einhaltet, so leidet Euer Ruf bei diesem Unternehmen und wahrscheinlich auch Eurer Geldbeutel wegen Konventionalstrafen.

Schiff: Check, Vertrag: Check. Erze ich komme... STOPPPPP!!!

MIST, WO FINDE ICH DAS ZEUG?

Wir sind unterwegs. Die Crew ist gute Dinge, das Schiff ist geputzt und der Laderaum ist leer und wartet darauf gefüllt zu werden.

Asteroidenfelder mit den verschiedenen Erzen und unterschiedlichen Reinheitsgraden finden sich in vielen Systeme-



men. Wo sich solche Felder befinden ist zum größten Teil Allgemeinwissen. Aber wenn etwas allgemein bekannt ist, führt dies zwangsläufig dazu, dass die Gebiete bereits zum größten Teil abgebaut sind. Ein frisch gebackener Kapitän hat am Anfang keine Wahl, er braucht die UECs und wird auch nach den kleinen Nuggets suchen. Der Zeit- und Arbeitsaufwand für den Abbau dieser Vorkommen ist enorm und früher oder später wird sich jeder fragen: Geht's auch anders?

Ja, nur leider kostet das etwas...

INFORMANTEN

Ihr könnt Euch die Dienstleistungen eines Informanten sichern. Diese Dienstleistungen können aus Informationen bestehen, die nicht allgemein verfügbar sind. Ein paar UECs für den Standort eines unbekanntes Asteroidenfeldes. Kein Problem! Aber auch dort findet man oft einen Hacken.

Diese Informationen müssen nicht immer 100% der Wahrheit entsprechen.

Da wird ein riesiges Asteroidenfeld mit Unmengen an wertvollen Erzen schnell zu einem einsam dahintreibenden Asteroiden, der nur aus Dreck und Staub besteht.

MINING: KONZEPT EINER KARRIERE

(TEIL 3 VON 4)

WER SUCHET, DER FINDET

Bleibt also nur noch die letzte Möglichkeit: Wir suchen selbst!

Leider ist diese Methode auch die zeitintensivste Möglichkeit an unverbrauchte Vorkommen heranzukommen. Ein Aufklärer kann mit der passenden Ausrüstung aus Langstreckenscannern und Sonden neue Vorkommen in den Systemen finden. Dabei können sich Anomalien bei genauerem Hinsehen auch schnell als Goldgrube entpuppen. Und wer nicht im Auftrag eines anderen Unternehmens unterwegs ist, muss die gefundenen Informationen nicht teilen. Es bleibt dem Spieler überlassen, was er damit macht. Beutet er das Feld so schnell wie möglich selbst aus? Teilt er die Information mit seiner Organisation oder gar der kompletten Bürgerschaft? Oder verkauft er den Standort des Feldes an einen Informanten? Viele Wege stehen Euch offen.



DAS PASSENDE WERKZEUG - DIE RSI ORION

Das erste Schiff, welches für das Mining entwickelt wurde, ist die RSI Orion.

Wir gehen aktuell davon aus, dass es in Zukunft noch kleinere Schiffe mit der Möglichkeit des Abbaus von Erzen geben wird. Aktuell gibt es aber nur die Orion (Mining Platform).

RAN AN DIE ARBEIT

In der RSI Orion gibt es für alle Crewmitglieder eine Menge Aufgaben zu erfüllen. Also ran an die Arbeit!

Pilot:

OK, der Pilot fliegt die Orion heil zur Abbauposition und hoffentlich auch wieder heil raus. Dabei bleibt es aber nicht. Der Pilot hat auch die Aufgabe, die Position beim Abbau der Erze zu halten und auch entsprechende Rotationen auszugleichen. Kampfpiloten kennen das, die Ziele bewegen sich auch immer wieder aus dem Fadenkreuz raus: Spielverderber!!! Also Pilot, krache nicht in andere Asteroiden, halte sauber die Position, höre auf Deinen Abbauoperator und haue schnell den Rückwärtsgang rein, wenn mal etwas schiefgeht. OK, der Pilot ist bedient, kommen wir also zum...

SCAN OPERATOR:

„Was suchen wir eigentlich?“ und „Was haben wir jetzt genau gefunden?“ Das sagt Euch der Scan Operator. Die Aufgabe des Scan Operators ist mit Hilfe der Sensoren und seiner Helferlein (aka Drohnen) die Erze in einem großen Asteroidenfeld zu finden. Freut sich der Scan Operator wie ein Schneekönig, hat er wohl gerade eine reiche Erzader gefunden und wir können das Abbauen beginnen. Aber halt, wie war das mit dem Piloten: Position halten. So teilt der Operator dem Piloten mit in welchem Winkel der Abbau am besten beginnen soll. Passend das Ziel wählen, Winkel berechnen und rein ins Vergnügen. Um mit dem Abbau zu beginnen, muss eine Sonde in Form einer Rakete manuell auf das Ziel gesteuert werden. Ist der berechnete Wert korrekt, wird das Ziel richtig getroffen und macht uns die Beschaffenheit des Asteroiden keinen Strich durch die Rechnung, kann es zu einer erfolgreichen „Injektion“ kommen. Nach dieser Arbeit schlägt die Stunde des...

BEAM OPERATOR:

Der Beam Operator, normalerweise die Nummer zwei in der Befehlskette einer Miningoperation, ist für die Kontrolle des Abbaulasers verantwortlich. Diese Abbaulaser sind an einem oder mehreren Roboterarmen befestigt, man könnte das Ganze mit einem Chirurgen vergleichen. Hier und da ein kleiner oder auch großer Schnitt. „Erze, kommt zu Papa“. Der Operator fängt an, den Asteroiden in passende Stücke aufzutrennen, aber Achtung: Hier kann eine Menge schiefgehen. Da die Abbaulaser mit sehr großen Energiemengen arbeiten, können Fehler sehr schnell zu extrem gefährlichen Kettenreaktionen führen. Arbeitet der Operator wie die Axt im Walde, dann wird es schnell gefährlich, deshalb sind kleine vorsichtige Schnitte die bessere Wahl. Durch eine Wärmebildkamera hat der Operator immer im Blick wenn sich eine gefährliche Kettenreaktion aufbaut, danach geht es langsam und vorsichtig weiter. Weitere Werkzeuge und Analyse-Tools werden auf den kommenden Seiten beschrieben. Kommen wir deswegen zum nächsten wichtigen Job auf einer Orion. An die Arbeit...



RSI-NEWS

27. Feb. 2015
Orion Miner Update
Neue Konzeptgrafiken der RSI Orion

26. Feb. 2015
WIP: Gladiator
Design der Anvil Gladiator

21. Feb. 2015
Letter from the Chairman
Status-Report direkt vom CIO

21. Feb. 2015
Rugged Colossus: Orion Mining Platform
Konzeptverkauf der RSI Orion

21. Feb. 2015
Star Citizen Careers: Mining
Mining: Konzept einer Karriere

20. Feb. 2015
Inside CIG: The Imaginarium
Video über die MOCAP-Aufnahmen

19. Feb. 2015
Arena Commander 1.0.3 Release
Neueste Arena Commander-Version

SPASSECKE

Pluto ist in Wahrheit eine Ansammlung von umherschwebenden britischen Soldaten aus der Amerikanischen Revolution denen Chuck Norris einen Roundhouse-Kick verpasst hat, um sie ins Weltall zu befördern.

Picard: „Computer? Wo befindet sich Commander Riker?“

Computer: „Commander Riker befindet sich auf Deck 5, Flur 2, Toilette 4, Kabine B.“

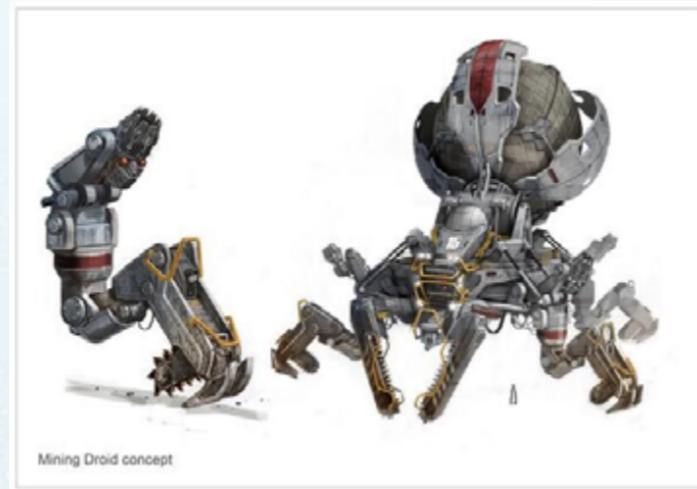
Picard: „Auf den Schirm!“

Kommt der Kompaniehauptmann in Zivil in seine Kaserne und der Schütze lässt ihn nicht rein, weil der Hauptmann seinen Ausweis nicht dabei hat. „Aber Sie müssen mich doch erkennen, ich bin doch der Hauptmann!“

Darauf der Schütze: „Wenn Sie der Hauptmann sind, bin ich Captain Kirk.“ Der Hauptmann bekommt einen dicken Hals, fährt nach Hause, holt seinen Ausweis und erscheint nach einer Stunde und mit tierischer Wut im Magen wieder am Tor. „Sehen Sie jetzt, dass ich der Hauptmann bin?“

Der Schütze nimmt seine Packung Zigaretten, zieht eine Zigarette raus und spricht in die Packung: „Scotty, beam mich drauf! Ich glaube, es gibt gleich furchtbaren Ärger.“

MINING: KONZEPT EINER KARRIERE (TEIL 4 VON 4)



RAFFINERIE OPERATOR

Schiffe, die eine integrierte Raffinerie besitzen, können die Erze, die sich im Geröll befinden, weiter verarbeiten. Diese Aufgabe übernimmt der Raffinerie Operator. Seine wichtigste Aufgabe ist das Trennen der einzelnen Elemente, die sich im eingefangenen Geröll befinden. Dies ist vor allem wichtig da die Rohware viel mehr Platz benötigt als die Reinformen, die später verkauft werden. Gerade bei unergiebigen Asteroiden müssen große Mengen von Gestein aufgenommen werden, um überhaupt ausreichend Erze aus diesen zu gewinnen. Frachtraum ist knapp und wir haben lieber eine Tonne reines Uran im Lagerraum als einhundert Tonnen Gestein.

HABE ICH ES RICHTIG GEMACHT?

Jedes Bergbauschiff hat eine Unmenge an Sensoren, welche permanent Daten liefern. Wir wollen Euch hier kurz drei wichtige vorstellen.

- Sensor für thermische Reaktionen

Jedes Material, welches sich in einem Asteroiden befindet, verhält sich unterschiedlich wenn Energie zugeführt

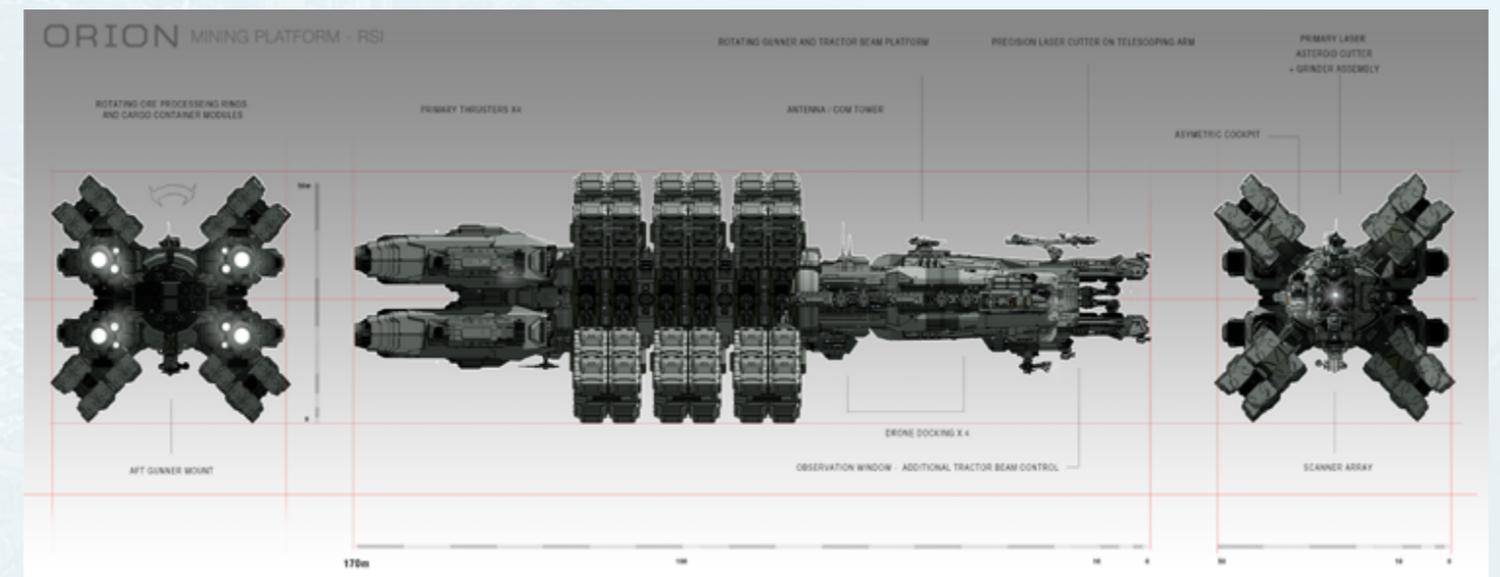
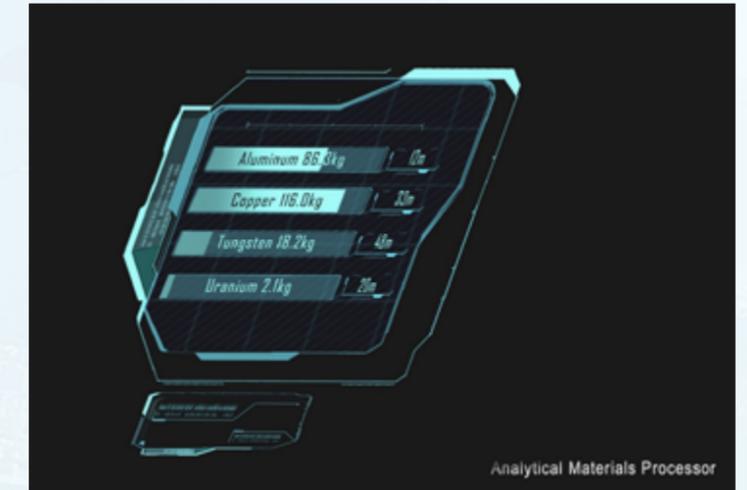
wird (siehe Beam Operator). Durch das Zuführen von Energie soll einerseits das Stück vom restlichen Stein gelöst werden, auf der anderen Seite sollen Reaktionen wie seismische Aktivität verhindert werden bzw. nur soweit vorkommen, dass es zu keiner fatalen Kettenreaktion kommt.

- Laserseismometer

Ähnlich wie der Sensor für thermische Reaktionen soll der Laserseismometer kritische Reaktionen im Gestein verhindern. Durch die Arbeiten am Asteroiden kommt es zu Schwingungen im Gestein, die bis zur vollständigen Zerstörung reichen können. „Kapitän, bitte schnell den Rückwärtsgang!“. Auch im Gestein eingeschlossene Gasblasen können zu massiver Zerstörung führen.

- Material-Zusammensetzungs-Scanner (Analytical Materials Processor)

Dieser Scanner erfasst die Zusammensetzung der Gesteinsbrocken. Wichtig für den Fracht Operator.



KRT NEWS

DAS KARTELL SUCHT NEUE STAFFELLEITER

In den folgenden Bereichen sucht das Kartell aktuell nach neuen Staffelleitern, bewirbt Euch jetzt!

Raumüberlegenheit: Jagdgeschwader Kobra, Python und Jaguar

Forschung: Forschungskorps Orion (Bewerbungsfrist endet am 01.03.2015.)

Profit: Handelsflotte Mangan, Palladium und Beryllit

Sub-Radar: Schwadron Magnir

Für nähere Details wendet euch bitte an den zuständigen Offizier und lest bitte die entsprechende [Nachricht](#) auf der Kartell-Webseite.



NEUES KARTELL-FORUM

Seit dem 22. Februar haben wir ein neues kartellinternes Forum. Da RSI wohl noch mindestens 2 Jahrzehnte für die eigenen Organisationsforen benötigt, wollen wir Euch bereits heute eine neue Plattform für die Kommunikation zwischen allen Kartell-Piloten anbieten. Also worauf wartet Ihr... ab ins neue [Forum](#).

Falls Ihr Probleme mit dem Zugriff habt, dann lest bitte die entsprechende [News](#) auf der Kartell-Webseite.

FOREN-ÜBERSICHT

FOREN	RECENT TOPICS
Ankündigungen Offizielle Statements von der Organisationsleitung (Themen: 2 Beiträge:2)	Allgemeine Diskussion Redaktion » Gesamtforum Redaktion Samstag, 28.02.2015, 19:23
Allgemeines Allgemeine Diskussion (Themen: 16 Beiträge:275)	Staro trainiert Flugschule Samstag, 28.02.2015, 18:34
Off-Topic (Themen: 2 Beiträge:47)	Erste Gedanken zur Wurmlochtriangulation Bereiche » Forschung » Gesamtforum Forschung Samstag, 28.02.2015, 17:27
BEREICHE	Ladezeiten SC Allgemeines Samstag, 28.02.2015, 17:02
Gesamtforum Bereiche Kommunikationsplattform für alle Kartell-Mitglieder zu den Bereichen Raumüberlegenheit, Forschung, Profit, Sub-Radar (Themen: 2 Beiträge:77)	Kartell-Zeitung Redaktion » Autoren/Korrekturleser/Übersetzer Samstag, 28.02.2015, 16:20
Raumüberlegenheit (Themen: 4 Beiträge:27)	Treffen zum "Trainieren" Flugschule Samstag, 28.02.2015, 15:41
Forschung (Themen: 13 Beiträge:164)	Event/Release Schedule - Star Citizen Allgemeines Samstag, 28.02.2015, 14:59
Profit (Themen: 2 Beiträge:39)	Orion Mining Mini Game Allgemeines Samstag, 28.02.2015, 14:37
Sub-Radar	Rudick Allgemeines Samstag, 28.02.2015, 14:05

SCHLUSSWORTE

Das war sie also, die erste Ausgabe des Kartellboten. Wie bereits in der Einleitung geschrieben, ist dies nur eine Art Testballon. Ich bin gespannt wie das Konzept aufgenommen wird. Es gibt noch eine Menge zu tun und ich hoffe, dass Ihr etwas Spaß mit dieser Ausgabe hattet. Es gibt bereits jetzt sehr viele Ideen die Zeitung noch besser zu machen. Vor allem mehr Inhalte direkt aus der Org, wir freuen uns schon die kleinen schmutzigen Geheimnisse der Offiziere aufzudecken... Äh falscher Text! Mit Eurer Hilfe können wir etwas wirklich Großes und Dauerhaftes erschaffen.

Bis dahin wünsche ich alles Gute.
See you in the verse!

Euer Andreas (Rohal)

IMPRESSUM

Redakteur: „Rohal“ / Andreas
Korrektur: „Malu23“/Karsten
„slicer1“/Gerrit
Editorial: „Olaf_Jaeger“/Christoph

Disclaimer:
Dies ist eine nicht-kommerzielle Fan-Zeitschrift. Sie enthält Grafiken und textliche Inhalte, die von Cloud Imperium Games veröffentlicht wurden.

www.robertsspaceindustries.com

Kontakt: das-kartell@gmx.de
www.das-kartell.org

INTERVIEW MIT DEM REDAKTEUR

HALLO ANDREAS.

WIE IST ES MIT SICH SELBER EIN INTERVIEW ZU FÜHREN?

Komisch, aber ich wollte ja nicht direkt die Offiziere mit Fragen nerven. Deswegen darf ich mir jetzt selber Fragen stellen. Also nicht böse sein, liebe Kartellmitglieder.

ERZÄHLE ETWAS AUS DEINEM RL?

Ich bin 36 Jahre alt und wohne am schönen Niederrhein (Deutschland) ca. 30KM über dem Ruhrgebiet. Meine Hobbies sind: PCs, klassische Filmmusik, Gaming, Star Citizen (OK, das war klar) und komische Zeitungen schreiben. Sonst arbeite ich als Fachinformatiker bei einem größeren Unternehmen.

DU HAST SCHON EINMAL GILDENZEITUNGEN GESCHRIEBEN?

Ja, in meiner Zeit in Meridian 59 (ist ein sehr sehr altes Online RPG) und in World of Warcraft. Insgesamt bin ich auf ca. 120 verschiedene Ausgaben gekommen. Aber das Zielpublikum war immer weitaus kleiner. Das waren dann meine „Ritter's Time“ und „Conciliums Bote“.

UND WIE OFT SOLL DER BOTE ERSCHEINEN?

Ich hoffe alle zwei Wochen eine neue Ausgabe fertigzustellen. Aber ich warte einfach mal die Rückmeldung aus der Organisation ab.

WIE BIST DU AUF STAR CITIZEN GEKOMMEN?

Ich liebe die alten Chris Roberts-Spiele (Wing Commander YEAH!!!!) und war sofort Feuer und Flamme direkt bei Star Citizen mitzumachen. Tja, und jetzt viele Dollar ärmer, muss ich es wohl durchziehen... :-)

WIE BIST DU AUF DAS KARTELL GEKOMMEN?

Ich mag große Gilden. Und mir hat das Konzept gefallen. OK, nicht alles ist perfekt aber dafür das Star Cizen noch 2 Jahre vom Release entfernt ist, ist das Org-Leben schon richtig GEIL. OK, im TS hängen manchmal komische Leute rum, aber ich bin sicher nicht besser.

DEINE ZIELE IN STAR CITIZEN?

Imperator Rohal, klingt das gut?! Erst einmal Spaß zu haben. Aktuell kann man ja nur lesen wie es später sein wird, aber wenn RSI es so umsetzt wie sie es beschreiben, dann brauche ich gar kein richtiges Ziel. Das wird dann auch so eine fette Party.

WAS DU SCHON IMMER MAL SAGEN WOLLTEST?

Bitte verzeiht mir die vielen kleinen Fehler in dieser Ausgabe. Es gibt in der Organisation so viele Leute, die bessere Texte schreiben, Übersetzungen anfertigen, Grafiken erstellen u.s.w., aber ich versuche nur meine eigenen Ideen und Wünsche im Spiel und der Organisation umzusetzen. Ob das angenommen wird, kann nur die Zeit zeigen.

Danke an alle Mitglieder des Kartells, an alle freiwilligen Helfer und natürlich die Offiziere, die das alles erst möglich gemacht haben.

DER BOTE DANKT FÜR DAS GESPRÄCH.



Star Citizen®, Roberts Space Industries® and Cloud Imperium® are registered trademarks of Cloud Imperium Rights LLC

Ein dickes Danke an alle Helfer dieser ersten Ausgabe



Einen speziellen Dank an die Offiziere für das entgegengebrachte Vertrauen und natürlich Freigabe dieser ersten Ausgabe des Kartellboten, an Karsten (Malu23) für seine vielen Korrekturen und Rückmeldungen und das gesamte Redaktion- und Designteam von KRT.

Ihr seid großartig!