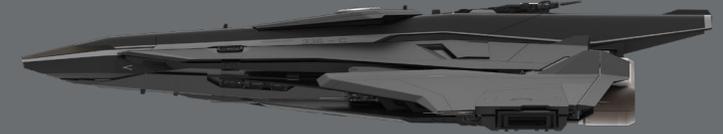
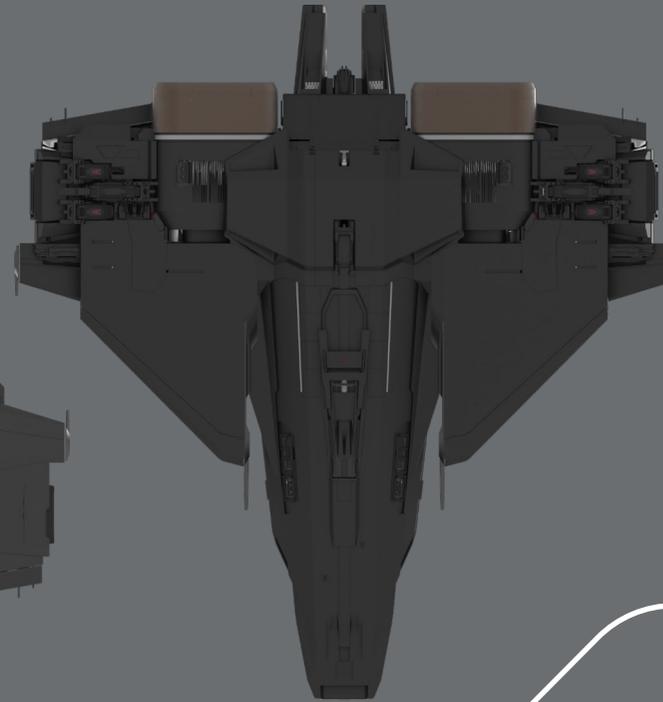




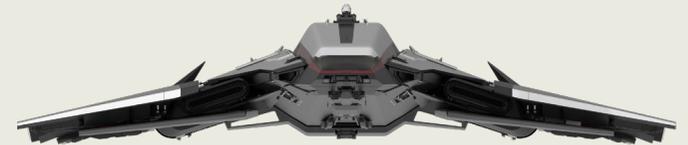
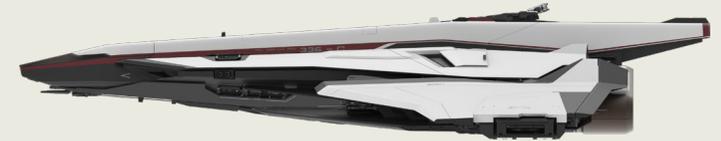
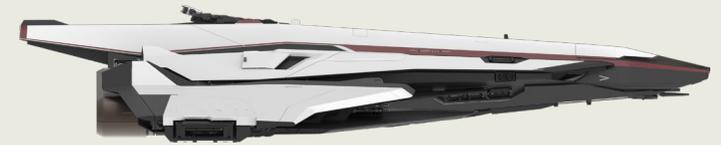
# A1 SPIRIT



ALLGEMEIN		ANTRIEB		SYSTEME		COMPUTER/WAFFEN	
<b>Rolle</b>	Bomber	<b>Kraftwerk</b>	1x S2	<b>Schildgenerator</b>	1x S2	<b>Computer</b>	1x S2
<b>Besatzung</b>	2	<b>Quantenantrieb</b>	1x S2	<b>Kühler</b>	1x S2	<b>Radar</b>	1x S2
<b>Länge</b>	46,5 m	<b>Triebwerke</b>	2x Haupt	<b>Schildemitter</b>	1x S2	<b>Scanner</b>	1x S2
<b>Breite</b>	43,5 m		2x Rückschub	<b>Schwerkraftgenerator</b>	1x S2		
<b>Höhe</b>	10 m		8x Manövrier	<b>Kraftstoffeinlass</b>	1x S2	<b>Pilot</b>	2x Flügel S3 starr TBD
<b>SCM-Geschwindigkeit</b>	TBD	<b>Quantentreibstofftank</b>	1x S2	<b>Batterie</b>	1x S2		2x Bug S3 beweglich: 1x S2 TBD
<b>Frachtkapazität</b>	NA	<b>Treibstofftank</b>	1x S2	<b>Lebenserhaltung</b>	1x S2	<b>Geschützturm</b>	1x rückwärtiger, ferngesteuerter Geschützturm: 2x S2 TBD
						<b>Raketen</b>	2x maßgefertigte Bombenhalterungen: 5x S5 Bomben TBD 2x S4 Doppelhalterungen: 2x S3 Raketen TBD



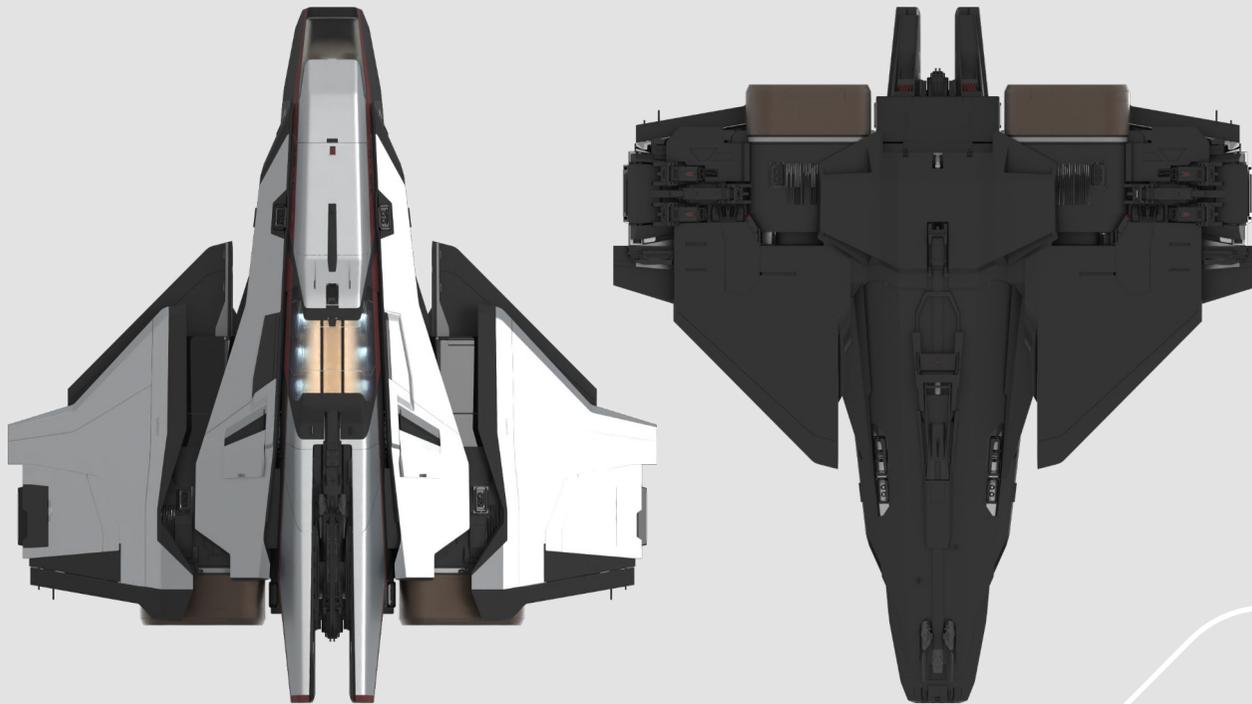
# C1 SPIRIT



ALLGEMEIN		ANTRIEB		SYSTEME		COMPUTER/WAFFEN	
<b>Rolle</b>	Frachter mittel	<b>Kraftwerk</b>	1x S2	<b>Schildgenerator</b>	1x S2	<b>Computer</b>	1x S2
<b>Besatzung</b>	2	<b>Quantenantrieb</b>	1x S2	<b>Kühler</b>	1x S2	<b>Radar</b>	1x S2
<b>Länge</b>	46,5 m	<b>Triebwerke</b>	2x Haupt	<b>Schildemitter</b>	1x S2	<b>Scanner</b>	1x S2
<b>Breite</b>	43,5 m		2x Rückschub	<b>Schwerkraftgenerator</b>	1x S2		
<b>Höhe</b>	10 m		8x Manövriert	<b>Kraftstoffeinlass</b>	1x S2	<b>Pilot</b>	2x Flügel S3 starr TBD
<b>SCM-Geschwindigkeit</b>	TBD	<b>Quantentreibstofftank</b>	1x S2	<b>Batterie</b>	1x S2		2x Bug S3 beweglich: 1x S2 TBD
<b>Frachtkapazität</b>	NA	<b>Treibstofftank</b>	1x S2	<b>Lebenserhaltung</b>	1x S2	<b>Raketen</b>	2x S4 Doppelhalterungen: 2x S3 TBD Raketen
						<b>Gerätehalterung</b>	2x S3 Traktorstrahl



# E1 SPIRIT



<https://das-kartell.org>

Übersetzung : Malu23  
Korrektur : JonasMarturin  
Grafische Bearbeitung : Bellheim  
englische Originalausgabe von CIG  
[www.cloudimperiumgames.com](http://www.cloudimperiumgames.com)  
[www.robertsspaceindustries.com](http://www.robertsspaceindustries.com)



ALLGEMEIN		ANTRIEB		SYSTEME		COMPUTER/WAFFEN	
<b>Rolle</b>	VIP Transport	<b>Kraftwerk</b>	1x S2	<b>Schildgenerator</b>	1x S2	<b>Computer</b>	1x S2
<b>Besatzung</b>	2	<b>Quantenantrieb</b>	1x S2	<b>Kühler</b>	1x S2	<b>Radar</b>	1x S2
<b>Sitzplätze für VIP</b>	6	<b>Triebwerke</b>	2x Haupt	<b>Schildemitter</b>	1x S2	<b>Scanner</b>	1x S2
<b>Länge</b>	46,5 m		2x Rückschub	<b>Schwerkraftgenerator</b>	1x S2		
<b>Breite</b>	43,5 m		8x Manövrier	<b>Kraftstoffeinlass</b>	1x S2	<b>Pilot</b>	2x Flügel S3 starr TBD
<b>Höhe</b>	10 m	<b>Quantentreibstofftank</b>	1x S2	<b>Batterie</b>	1x S2		2x Bug S3 beweglich: 1x S2 TBD
<b>SCM-Geschwindigkeit</b>	TBD	<b>Treibstofftank</b>	1x S2	<b>Lebenserhaltung</b>	1x S2	<b>Geschützturm</b>	1x rückwärtiger, ferngesteuerter Geschützturm: 2x S2 TBD
<b>Frachtkapazität</b>	NA					<b>Raketen</b>	2x S4 Doppelhalterungen: 2x S3 Raketen TBD