CRUSADER INDUSTRIES

BEHRING APPLIED TECHNOLOGY

ARES ION & INFERNO

DER **AUFRUF**

Die Sternensysteme und Planeten, die wir Heimat nennen, sind bedroht. Von der relativen Sicherheit innerhalb der Grenzen der UEE bis hin zu den gesetzlosen Regionen des unbeanspruchten Raums war interstellares Leben noch nie so gefährlich. Piratenbanden durchstreifen das All in gestohlenen Fregatten und rauben jeden aus, der das Pech hat, in ihre Scanreichweite zu geraten. Gesetzlose haben ihre Operationen von industriellen Slums auf Gunships ausgeweitet, welche die Handelsrouten unsicher machen, die unsere Wirtschaft antreiben. Und kriminelle Banden haben ihre Schlupflöcher auf Planeten gegen die Sicherheit enormer Raumyachten ausgetauscht, die zu jeder Zeit überall hinfliegen können.

Ja, die Sicherheit im Weltraum hat sich um Weiten verbessert, seitdem es der Öffentlichkeit gestattet wurde, an ihren Fahrzeugen Offensivwaffen zu verbauen, um der zunehmenden Bedrohung durch Piraten etwas entgegenzusetzen. Doch die Zeiten haben sich geändert und eine weitere Evolution ist vonnöten. Die Bürger der UEE benötigen etwas mehr als das.

DIE **ANTWORT**

Wir benötigen Schutz für Frachter, die Millionen von Meilen durch tückische Systeme zurücklegen; Sicherheit für Familien, die in den Grenzregionen leben; extreme Feuerkraft für diejenigen, die bereit sind, der Kriminalität frontal zu begegnen.

Wir benötigen ein Schiff, das in der Lage ist, schnell durch mehrere Systeme zu reisen und bereitzustehen, wo auch immer es gebraucht wird, mit einer Feuerkraft, die jeden Gegner zu Kleinholz verarbeitetet.

Wir benötigen einen Raumjäger der nächsten Generation:

- *LANGSTRECKENEINSATZ*
- *HOCHGESCHWINDIGKEITSBEWAFFNUNG*
- *DIE FÄHIGKEIT, SCHILDE VON GROSSKAMPFSCHIFFEN ZU NEGIEREN/AUSZUSCHALTEN*
- *BESTE FEUERKRAFT UND VERTEIDIGUNG IN DER FLOTTE*
- *EFFEKTIV GEGEN SOLO-GUNSHIPS*

KONZEPTSCHIFF DARGESTELLT. SPEZIFIKATIONEN KÖNNEN SICH ÄNDERN.

ARES **Star Fighter**

Der Ares Star Fighter wurde speziell als Kontrahent für Großkampfschiffe konzipiert. Gunships und Großkampfschiffe, die schwer gepanzert und in der Lage sind, mehrere Jahre lang unabhängig zu operieren, erfordern eine spezielle Herangehensweise, die ein Mehrzweckjäger nicht erfüllen kann. Daher wurde vor der Erwägung der Bewaffnung zunächst die Plattform eines schweren Jägers der nächsten Generation konzipiert, die es Piloten und Geschwadern ermöglicht, große Schiffe in jeder Umgebung abzufangen.

Dieser Schwerpunkt ist im einsitzigen Cockpit zu erkennen, in dem alle wichtigen Bedienelemente für den Piloten leicht erreichbar sind. Das kompakte Fahrwerk gewährleistet einfache Starts und Landungen in schwierigem Gelände, während von außen zugängliche Schild- und Energiekomponenten eine schnelle Wartung durch Bodenbesatzungen ermöglichen.

Konzipiert für den schnellen Einsatz von Trägern oder oberflächenbasierten Basen stellt der einfache Cockpiteinstieg und die Steuerung mit einem einzigen Steuerknüppel sicher, dass die Schiffe so schnell wie möglich in die Luft gelangen.

Behring Applied Technology hat die Waffenserie SF7 speziell für den Crusader Star Fighter entwickelt. Die Ares verwendet eine feste Waffenhalterung der Größe 7, die nicht nur eine wesentlich größere Waffe aufnehmen kann als üblich, sondern darüber hinaus die Integration der gewählten Waffe in den Schiffskörper und die Funktionalität des Schiffes ermöglicht.

CRUSADER INDUSTRIES

ARESION

RUDELJÄGER
BEHRING LASERKANONE SF7E

CONCEPT SHIP SHOWN. SPECIFICATIONS MAY CHANGE.

KONZEPTSCHIFF DARGESTELLT. SPEZIFIKATIONEN KÖNNEN SICH ÄNDERN.

CRUSADER INDUSTRIES

ARES*ION*

Die Ares ION wurde entwickelt, um den Angriff auf Großkampfschiffe und schwer bewaffnete Flottillen anzuführen und eignet sich besonders als Speerspitze einer Flotte von Jägern und Unterstützungsschiffen. Ihre speziell für sie konstruierte Laserkanone SF7E von Behring liefert präzise Schüsse mit hohem Schadenspotential, um die Schilde von Gunships schnell zu überwinden und Großkampfschiffe – mit der Unterstützung weiterer Ares-Varianten – effizient außer Gefecht zu setzen.

Neben einem weiteren Schildgenerator für erhöhten Schutz gegen lasergerüstete Gegner unterstützt ein zusätzliches Kraftwerk und ein zusätzlicher Kühler den hohen Energiebedarf der Kanone.

Obwohl die Hauptaufgabe der Ares ION ist, die Schilde von Großkampfschiffen außer Gefecht zu setzen, beeindruckt sie in sämtlichen Gefechtsrollen. Integrierte Raketenschächte kontern leichtere Jäger, während die Hochgeschwindigkeitskanone kleinere Schiffe in Sekundenschnelle auslöscht.

CRUSADER INDUSTRIES

BEHRING APPLIED TECHNOLOGY

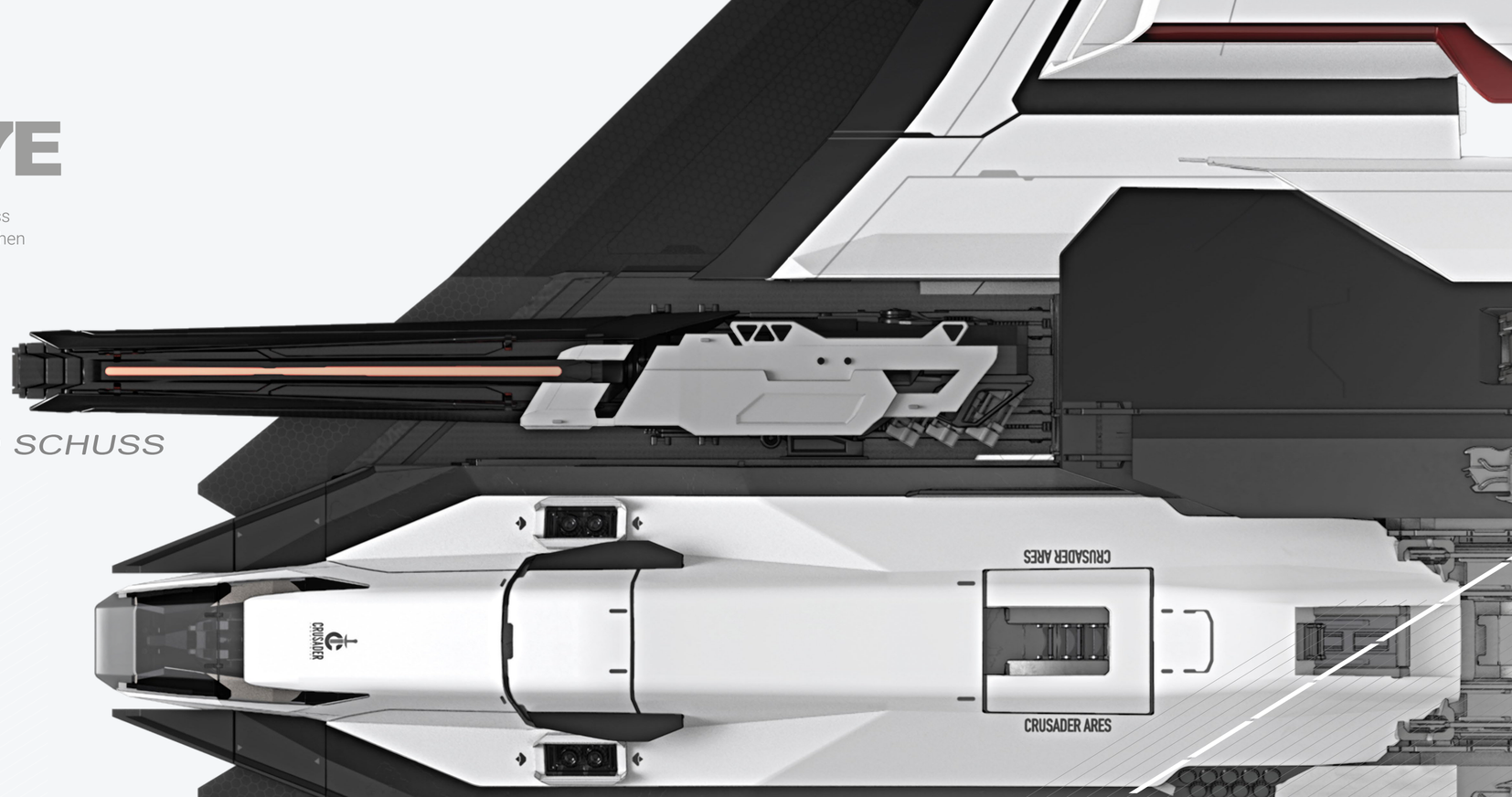
LASERKANONE SF7E

Die Laserkanone der Serie SF7 von Behring wird exklusiv in die Ares ION verbaut. Jeder Schuss schwächt die gegnerischen Schilde effektiv und verursacht, sobald diese ausgefallen sind, hohen Schaden an Panzerung und Komponenten.

Die SF7E belohnt hohe Präzision mit verheerendem Schaden pro Schuss und macht die ION damit in den Händen von erfahrenen Schützen und geduldigen Piloten unantastbar.

- *HOHE GENAUIGKEIT & SCHADEN PRO SCHUSS*
- *38 SCHÜSSE PRO MINUTE**

*Erwartete Feuerrate unter Berücksichtigung des Waffendesigns



ARES
INFERNO

SOLO STALKER

BALLISTISCHE GATLINGKANONE BEHRING SF7B

KONZEPTSCHIFF DARGESTELLT. SPEZIFIKATIONEN KÖNNEN SICH ÄNDERN.

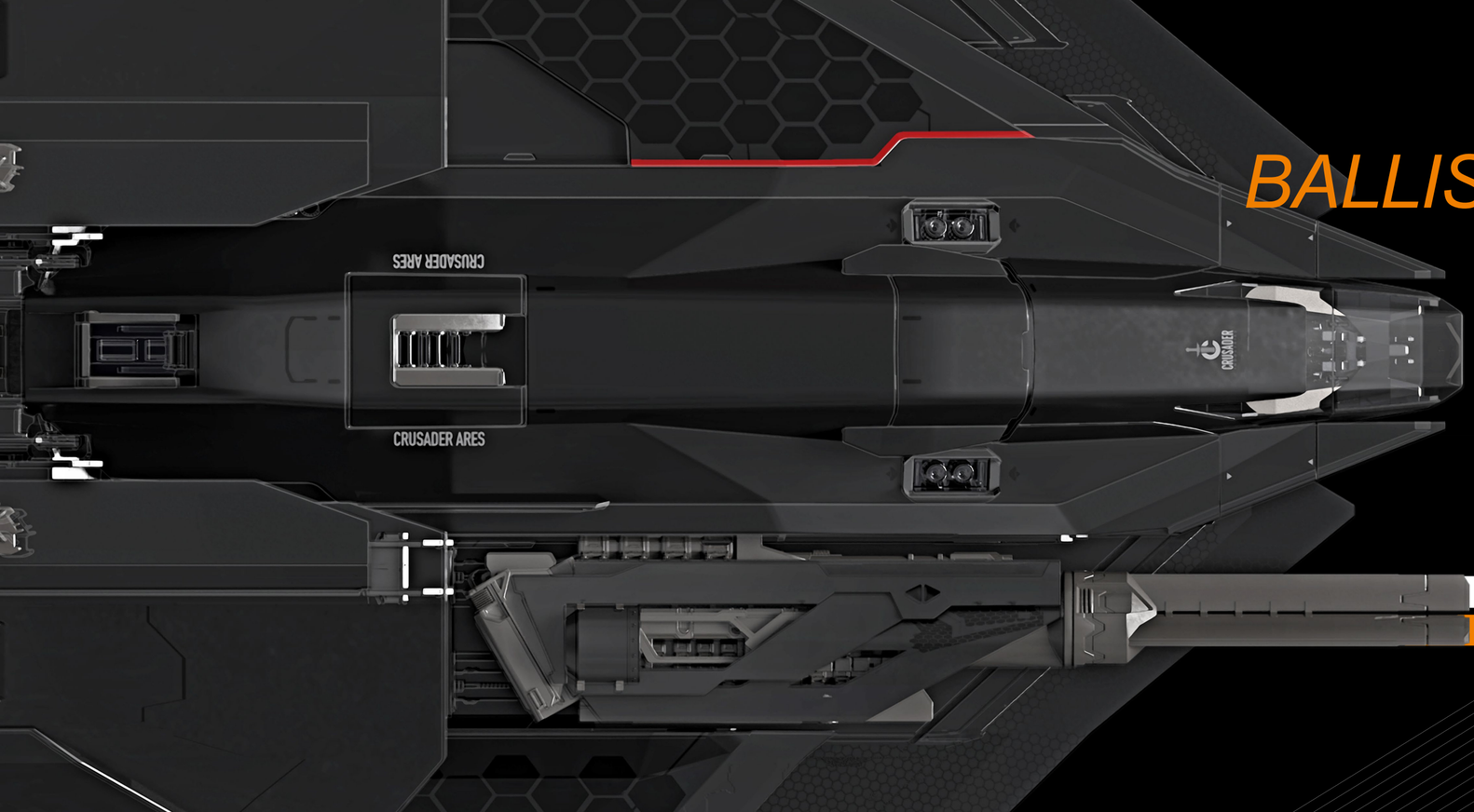
ARES*INFERNO*

Die Ares INFERNO – konzipiert, um große Schiffe und kleine Geschwader im Alleingang außer Gefecht zu setzen – glänzt als Einzelkämpfer. Ob es darum geht, einen weitreichenden Konflikt durch eine präventive Neutralisierung von Bedrohungen zu vermeiden oder darum, gegen Piraten vorzugehen – die ballistische Gatling SF7B durchbricht Schilde, um die darunterliegende Panzerung dauerhaft zu beschädigen und vorrückende Kräfte aufzuhalten.

Eine verstärkte Rundumpanzerung gewährleistet, dass die INFERNO ballistischem Beschuss von Gunships und Flugabwehrgeschützen bei Angriffen auf Oberflächenziele besser standhalten kann.

Obwohl die INFERNO auf sich allein gestellt bereits sehr leistungsfähig ist, stellt sie einen starken Verbündeten der ION bei der Jagd auf Großkampfschiffe dar. Ihre hochkalibrigen panzerbrechenden Geschosse ergänzen die schildschwächenden Laser der ION perfekt, um selbst die größten Schiffe verwundbar zu machen.

KONZEPTSCHIFF DARGESTELLT. SPEZIFIKATIONEN KÖNNEN SICH ÄNDERN.



CRUSADER INDUSTRIES

BEHRING APPLIED TECHNOLOGY

BALLISTISCHE GATLING SF7B

Die Gatling-Variante der SF7-Serie von Behring ist nur als Teil der Ares INFERNO erhältlich. Sie entfesselt ein ballistisches Sperrfeuer, um kleine Schiffe schnell zu überwältigen und die Reaktionsgeschwindigkeit großer Schiffe herauszufordern.

Die SF7B ist auf Piloten zugeschnitten, die den Feind mit unerbittlichem Feuer überwältigen wollen. Sie ist ebenso ein wirksames Unterdrückungsinstrument, das Bodenschützen nichts anderes übriglässt, als Deckung zu suchen.

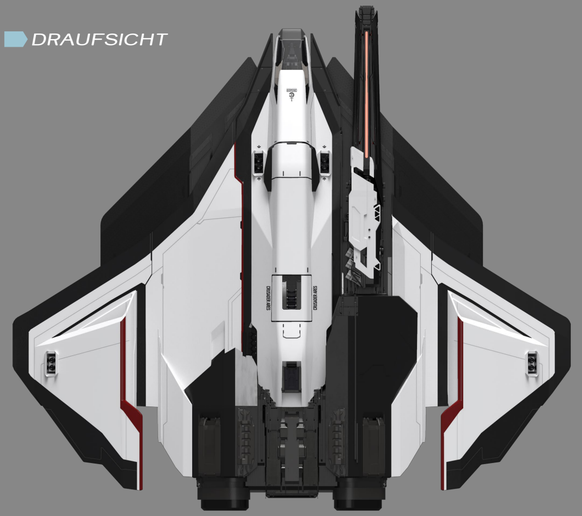
*HOHER SCHADEN PRO SEKUNDE**

*1900 SCHÜSSE PRO MINUTE**

*Erwartete Feuerrate unter Berücksichtigung des Waffendesigns

ARES ION

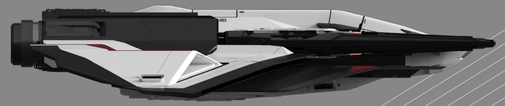
DRAUFSICHT



VORDERANSICHT

RÜCKANSICHT

SEITENANSICHT



ARES INFERNO

DRAUFSICHT

VORDERANSICHT

RÜCKANSICHT

SEITENANSICHT

ARES ION

VORLÄUFIGE STATISTIKEN*

LÄNGE	27.2m
BREITE	30.2m
HÖHE	5.5m (im Flug)
MAX. BESATZUNG	1
PANZERUNG	1x Mittel
LEBENSERHALTUNG	1x Mittel
QUANTUM-TREIBSTOFFTANK	1x Mittel
TREIBSTOFFTANK	1x Mittel
COMPUTER	1x Mittel

RADAR	1x Mittel
SCANNER	1x Mittel
KRAFTWERK	2x Mittel
SPRUNGANTRIEB	1x Mittel
QUANTUMANTRIEB	1x Mittel
SCHUBDÜSEN	14x Manovrierdüsen
	2x Gegenschubdüsen
HAUPTTRIEBWERKE	2x Haupttriebwerke
BATTERIE	2x Mittel

KÜHLER	3x Mittel
TREIBSTOFFEINLÄSSE	2x Mittel
SCHILDGENERATOR	3x Mittel
WAFFEN	Behring Laserkanone SF7E
RAKETEN	4x S5 Raketenaufhängungen
	2 (fester Einschub) x4 S3 Raketen
	2 (auswechselbare Einschübe) x4 S3 Raketen
GEGENMASSNAHMEN	4x Flare/Chaff-Werfer

ARES INFERNO

VORLÄUFIGE STATISTIKEN*

LÄNGE	27.2m
BREITE	30.2m
HÖHE	5.5m (im Flug)
MAX. BESATZUNG	1
PANZERUNG	1x Mittel (stärker als bei ION)
LEBENSERHALTUNG	1x Mittel
QUANTUM-TREIBSTOFFTANK	1x Mittel
TREIBSTOFFTANK	1x Mittel
COMPUTER	1x Mittel

RADAR	1x Mittel
SCANNER	1x Mittel
KRAFTWERK	2x Mittel
SPRUNGANTRIEB	1x Mittel
QUANTUMANTRIEB	1x Mittel
SCHUBDÜSEN	14x Manovrierdüsen
	2x Gegenschubdüsen
HAUPTTRIEBWERKE	2x Haupttriebwerke
BATTERIE	2x Mittel

KÜHLER	3x Mittel
TREIBSTOFFEINLÄSSE	2x Mittel
SCHILDGENERATOR	3x Mittel
WAFFEN	Behring Laserkanone SF7E
RAKETEN	4x S5 Raketenaufhängungen
	2 (fester Einschub) x4 S3 Raketen
	2 (auswechselbare Einschübe) x4 S3 Raketen
GEGENMASSNAHMEN	4x Flare/Chaff-Werfer

Spezifikationen, Funktionen und Aussehen können während der Entwicklung Änderungen erfahren.

CRUSADER
INDUSTRIES

BEHRING
APPLIED TECHNOLOGY

https://das-kartell.org

Übersetzung : Malu23
Korrektur : Indiskutabel
Grafische Bearbeitung : Bellheim

Fahrzeugspezifikationen nicht aktuell
englische Originalausgabe von CIG

www.cloudimperiumgames.com
www.robertspaceindustries.com

www.robertsspaceindustries.com/ares

© 2019 Cloud Imperium Rights LLC and Cloud Imperium Rights Limited.
Star Citizen® and Roberts Space Industries® are registered trademarks of Cloud Imperium Games Rights LLC

Star Citizen®, Roberts Space Industries® and Cloud Imperium ® are registered trademarks of Cloud Imperium Rights LLC