

# HORNET

F 1 C S E R I E S



# Vermächtnis

Seit nahezu  
zwei Jahrhunderten...



... hat die Hornet eine Rolle gespielt. Wie die meisten Bürger der UEE versteht sie, dass sie einen Teil zur Besserung der Menschheit beiträgt. Jedes Mal wenn das Imperium die Hornet gebeten hat, ihre Pflicht zu tun, hat sie mit Elan geantwortet. Die Hornet ist ein Verteidiger. Die Hornet ist ein Angreifer. Die Hornet war all das, was die Marine der UEE von ihr verlangte.

**Jetzt wendet sie sich Ihnen zu; was werden Sie von ihr verlangen?**





# Gebaut für

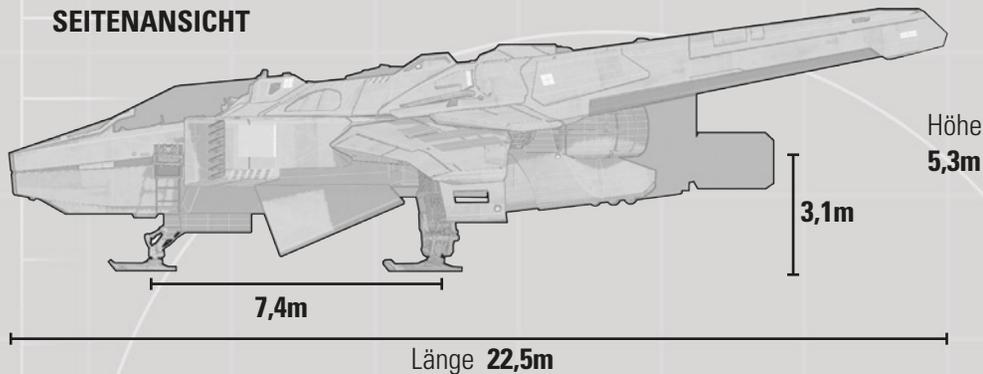
## den Kampf

Von Überfällen im Orion-System bis zu Patrouillen in den Asteroiden von Cathcart hat die Hornet jede Form von feindlicher Umgebung mit Bravur, Ehre und vor allen Dingen Ausdauer gemeistert. Sie wird übereinstimmend als eines der vielseitigsten und strapazierfähigsten Schiffe angesehen, das jemals erschaffen wurde. Die erfolgreiche Absolvierung von tausenden von Kampfeinsätzen hat die Hornet zum ikonischen einsitzigen Kampffäger des UEE-Militärs gemacht, mit Kampfmitteln, die sie in die Lage versetzen, jede Art von Kampfsituation zu bewältigen

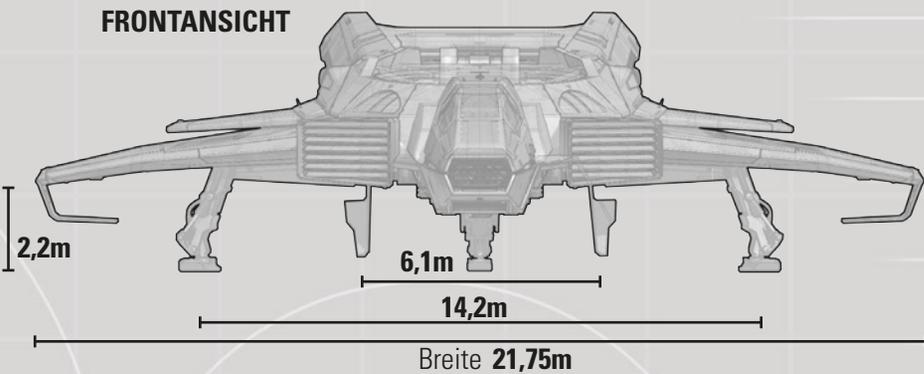
und einem Defensivpaket, das dem in nichts nachsteht. Nun ist es an der Zeit, dieses Symbol des Mutes und der Entschlossenheit der Menschheit für Sie arbeiten zu lassen. Anvil Aerospace ist stolz, die neue Baureihe ziviler Hornet-Modelle vorstellen zu können. Unsere Ingenieure haben die Hornet für den zivilen Markt von Grund auf neu entworfen und diese ikonische Waffe der UEE-Marine in ein zuverlässiges Raumschiff umgewandelt, das Sie Tag ein Tag aus verwenden werden.

# F7C Grundabmessungen

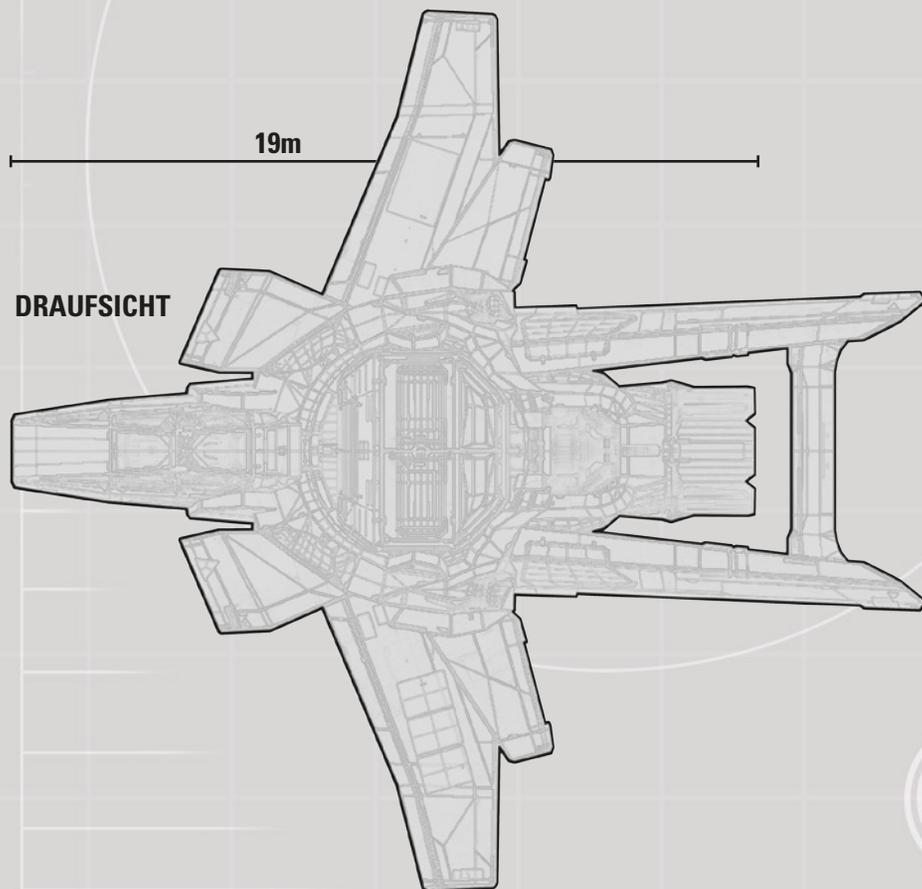
SEITENANSICHT



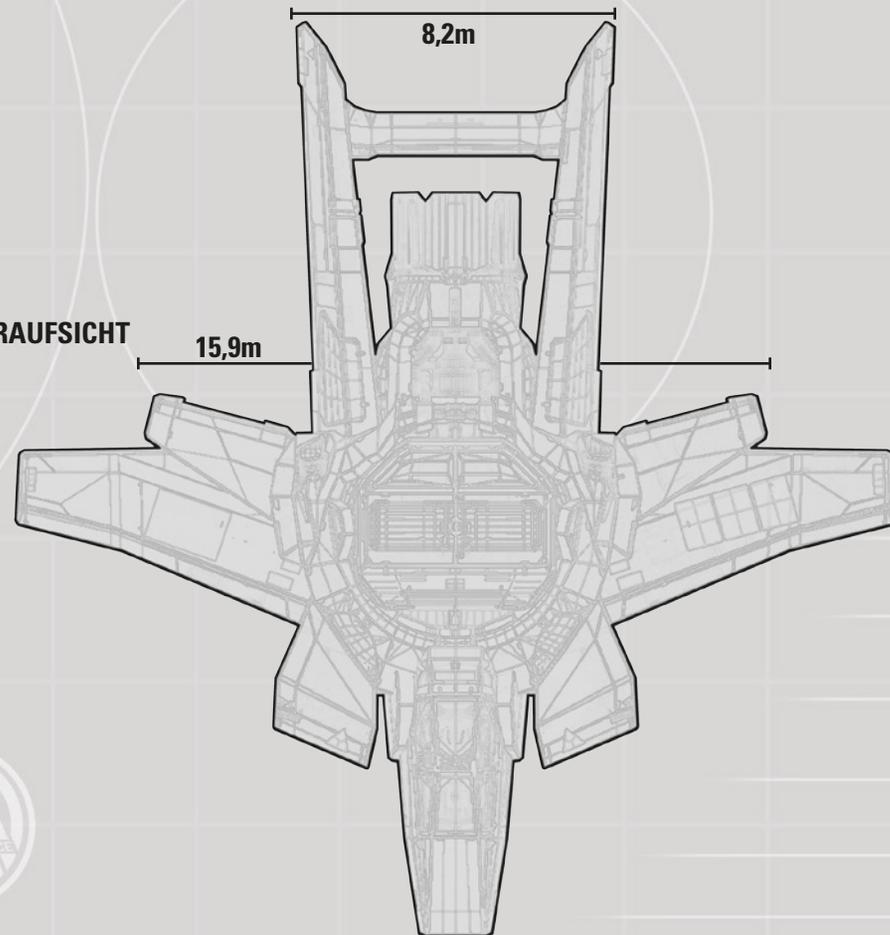
FRONTANSICHT



DRAUFSICHT

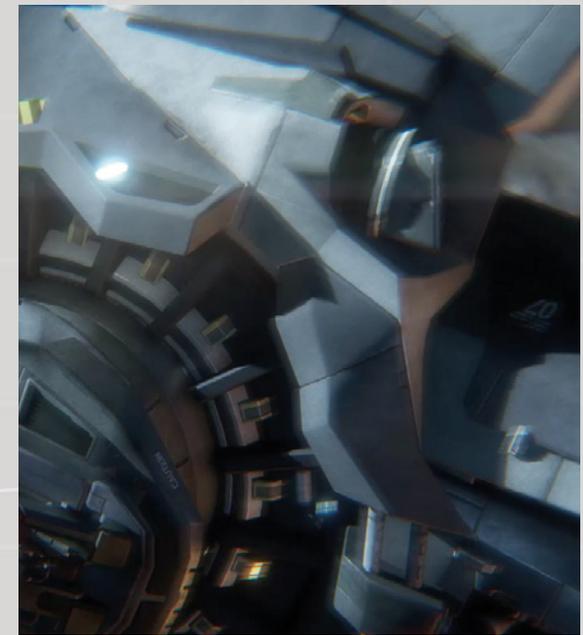


DRAUFSICHT



# Hornet

## Akten



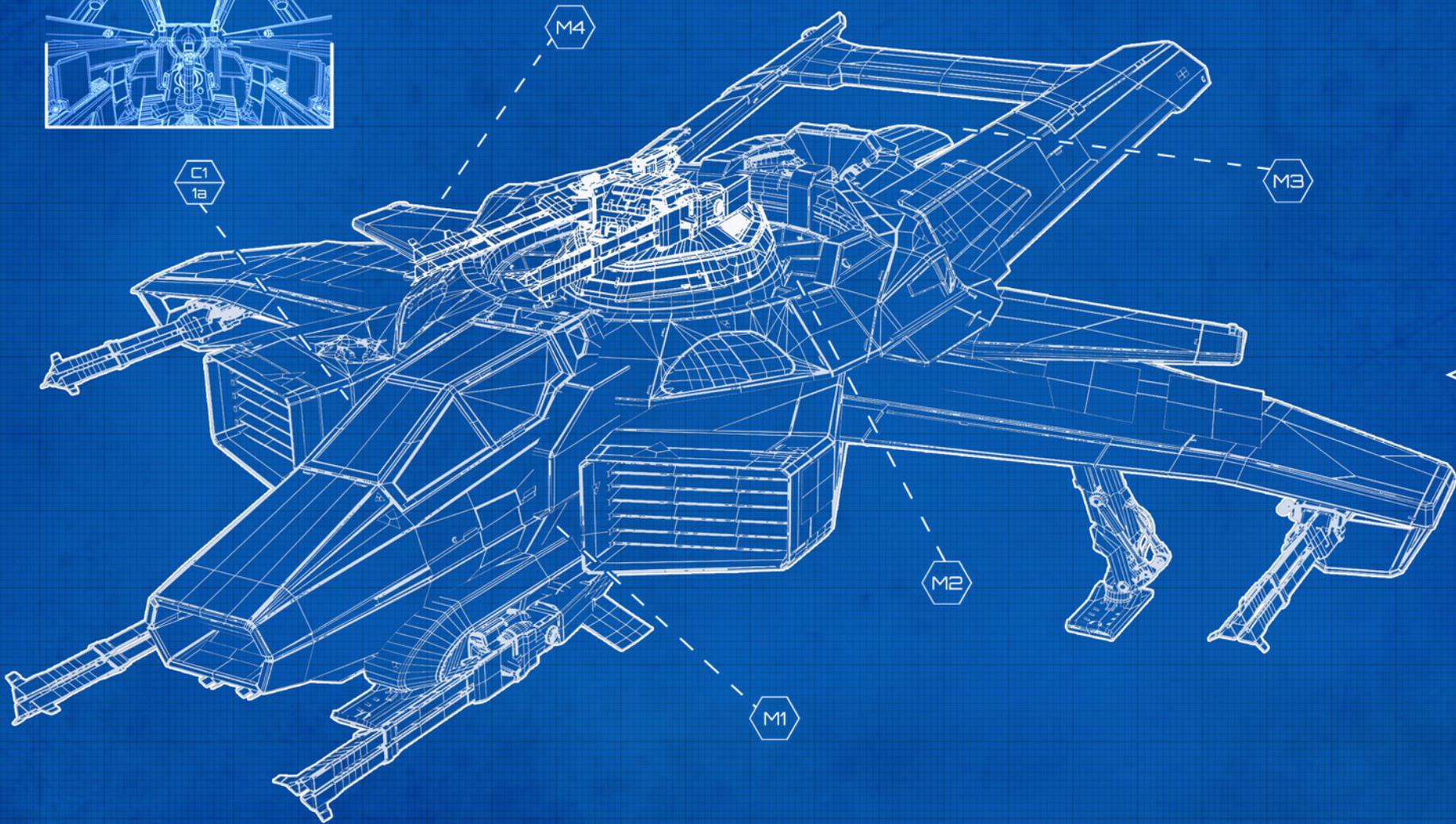
## Accipe Hoc (Nimm Das)

„Das Oberkommando hatte mir eine Aufklärungsmission gegeben. Die Vorhut zu bilden, war in den letzten Wochen zu einem gefährlichen Unterfangen geworden, daher schienen die hohen Tiere zu glauben, dass die Vanduul einen Überfall auf einen Planeten vorbereitet. Sie entfernten den Geschützturm von meiner Hornet, um Platz für zusätzliche Sensoren zu schaffen. Es kostete mich vier Stunden der Suche in dem System, bevor ich die Vanduul gefunden hatte. Eine Gruppe von fünf Scythes kam mir entgegen, um mir den Garaus zu machen. Es wäre besser für sie gewesen, wenn sie mehr Schiffe gegen mich ausgeschickt hätten. Selbst ohne ihren Geschützturm konnte die Hornet alles einstecken, was die Vanduul auszuteilen imstande waren und hatte noch immer genug Feuerkraft, um sie kaltzumachen.“

LIEUTENANT FARRAH ISA  
UEEN TOMAHAWK

AO: VS-2 / 12.07.2923 Standard-Erdenzeit





SCHLÜSSEL	RUMPFKOMPONENTE	BESCHREIBUNG
M1	Rumpf	Die Carbon-Isometal-Nanokonstruktion entspricht M1A-Militärspezifikationen
M2	Geschützturm	Schnellfeuer-Geschützturm mit automatischer Zielvorrichtung und einem Schussradius von 540 Grad
M3	Triebwerk	Max. TR4
M4	Tragwerk	Für Kampfmanöver ausgelegte Flügelholme aus widerstandsfähigen Legierungen, mit Isometal verstärkte Außenhaut
C1	Cockpit	Mordred-M-9-HUD mit TriSoft-Zielführung



Cloud Imperium Games Corporation  
<http://www.robertsspaceindustries.com>

DETAILLIERTER  
 FLC Hornet Plan

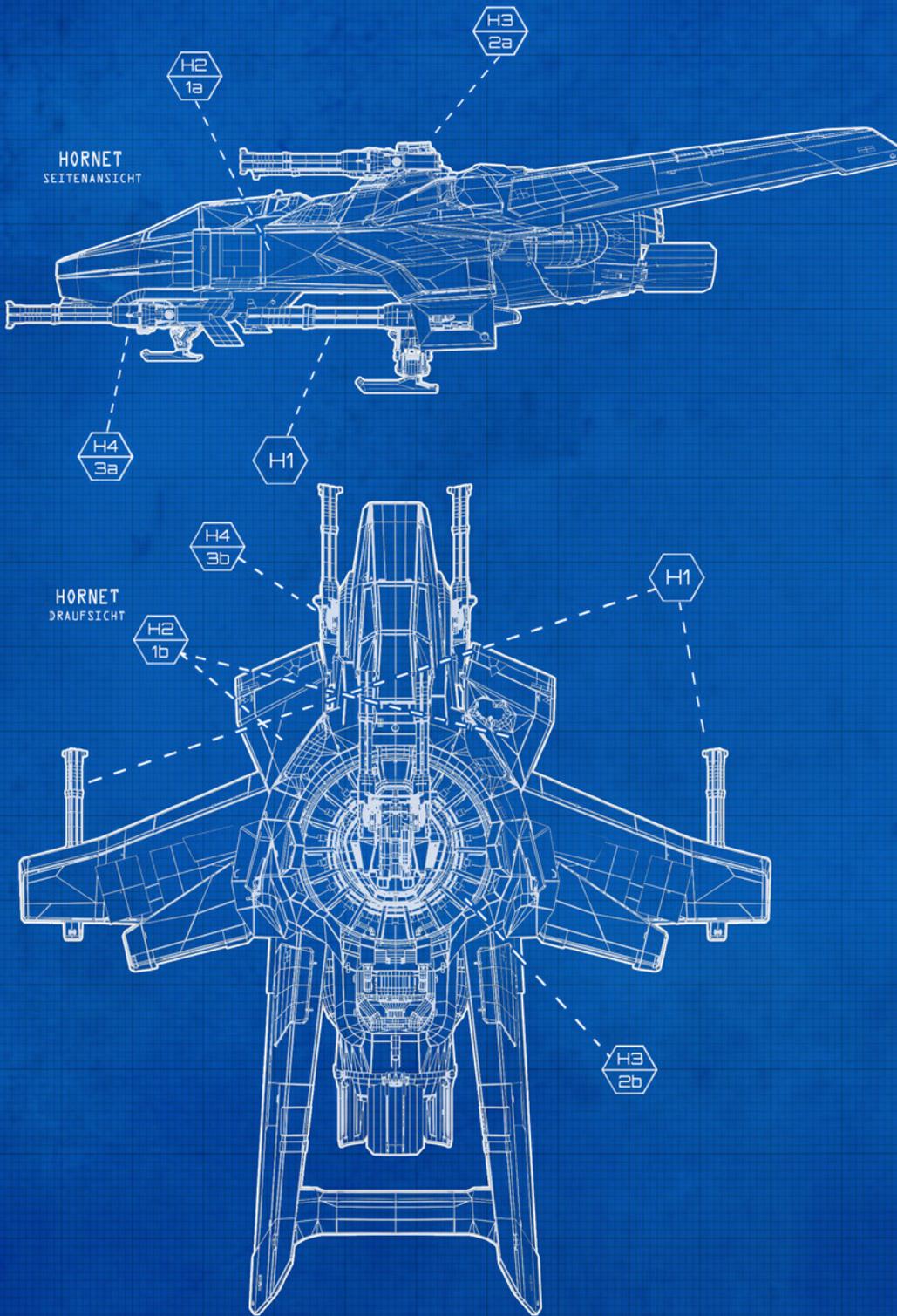
DISCLAIMER These are our current specifications on paper. Some of this is likely to change during the 3D design and game balancing process over the next 24 months.

Sheet  
 DET-1

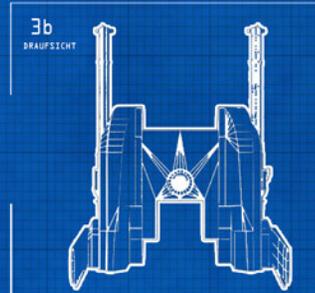
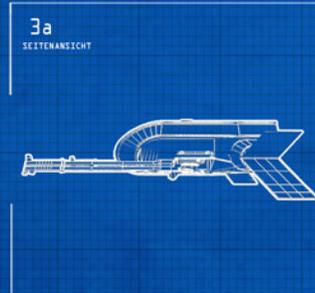
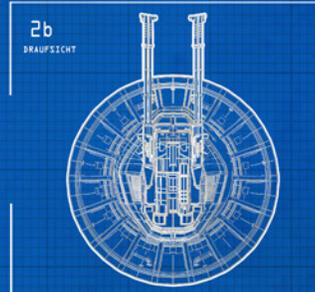
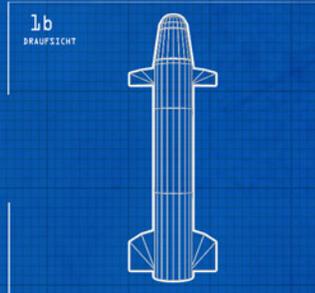
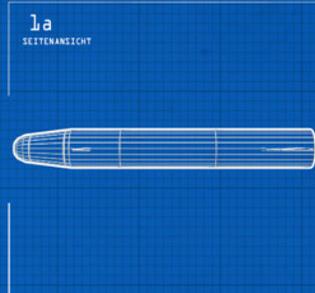
BUILDER:  
 ANVIL  
 AEROSPACE

NO.	REVISIONS	DATE BY

DRAWN BY: RA  
 CHECKED BY: DL  
 NB Logic



SCHLÜSSEL	MAX. GRÖÖE	AUSRÜSTUNG
H1	2x Größe 4	2x M4A Laserkanone (G2)
H2	2x Größe 1	2x 4x Stalker IR (G1)
H3	2x Größe 2	Optionaler Ball-Geschützturm mit 2x CF-111 Badger (G2)
H4	2x Größe 1	Optionaler Canard-Geschützturm mit 2x CF-007 Bulldog (G1)



BUILDER:  
RNVIL  
AEROSPACE

NO. REVISIONS DATE BY

--	--	--

DRAWN BY: RA  
CHECKED BY: DL  
NB Logic



Cloud Imperium Games Corporation  
<http://www.robortspaceindustries.com>

BEFESTIGUNGSPUNKTE  
FTC Hornet Plan

DISCLAIMER These are our current specifications on paper. Some of this is likely to change during the 3D design and game balancing process over the next 24 months.

Sheet  
HP-1

# Hornet Akten



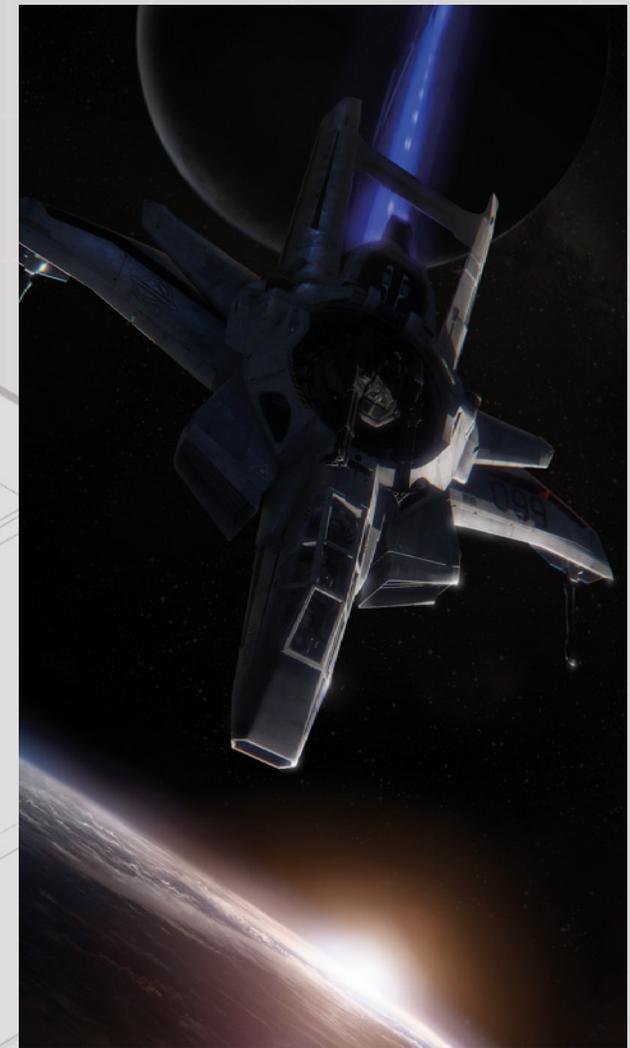
## Lucto et Emergo

### (Ich kämpfe und obsiege)

„Der Reaktor auf Asura wurde am Morgen des Tages kritisch. Wir wurden damit beauftragt, die Arbeiter und deren Familien aus den umgebenden Ortschaften zu evakuieren. Was wir nicht wussten, die Abschirmung versagte schneller als die Computer vorausgesagt hatten. Die erste Explosion zerstörte die Systeme unseres Transportschiffs und verwandelte es in einen sechzig Tonnen schweren Briefbeschwerer, was mich, Bosco, Hatchet und dreißig Zivilisten ohne Fluchtgelegenheit zurückließ. Wissend, dass wir nicht viel Zeit hatten, bevor sich der gesamte Quadrant in Asche verwandeln würde, befestigten wir das flugunfähige Transportschiff mitsamt der Zivilisten zwischen unseren drei Hornets und zogen das verdammte Ding aus dem Explosionsradius. Für eine Sekunde dachte ich, das Gewicht würde unsere Schiffe auseinanderreißen, doch am Ende haben wir es geschafft. Hornets sind zähe Vögel.“

CAPTAIN MARK VINC  
*UEEN NOVA S&R*

AO: FERRON /01.11.2876 STANDARD-ERDENZEIT



# Per Volar Sunata (Geboren, um emporzusteigen)

Selbst an einem guten Tag ist Nexus schwer zu schlagen. Der Direktor machte es zu seiner persönlichen Mission, die Kriminellen aus diesem System fernzuhalten. Wir mussten auf alles gefasst sein, von Blockadebrechern bis zu Piraten, die einfach nur Unruhe stiften wollten. Uns wurde gesagt, dass wir ein paar Hornets für spezielle Missionen bekommen. Man könnte sagen, meine Avenger und ich hatten sich aneinander gewöhnt. Wir waren beide zusammen durch dick und dünn gegangen, daher war ich ein wenig zögerlich. Der erste Einsatz betraf ein Schmugglerschiff, das mit hoher Geschwindigkeit durch unser System reiste. Es war ein maßgeschneidertes Schiff, das auf das Wesentlichste reduziert war, kaum mehr als ein Pilot und ein Frachtraum, verbunden mit einem Triebwerk, und es ließ jeden Abfangjäger



hinter sich. Ich gab meinem eigenen Triebwerk die Sporen und machte mich auf den Weg. Sicher, es war nicht einfach, doch am Ende erwischte ich den „Rennfahrer“. Der Schmuggler verbringt nun dreißig Tage auf dem Gefängnisplaneten Quarterdeck. Sobald ich wieder zurück war, verabschiedete ich mich von meiner Avenger.“

PILOT: SA BEN TASIN  
UEE-ADVOKATUR  
AO: NEXUS

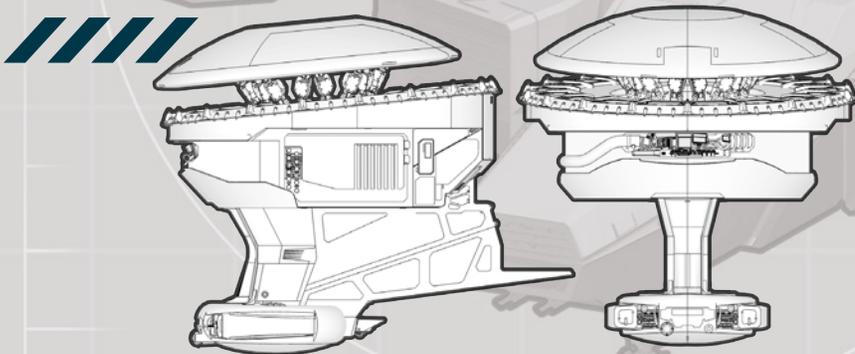
24.05.2937 STANDARD-ERDENZEIT

# Hornet Akten



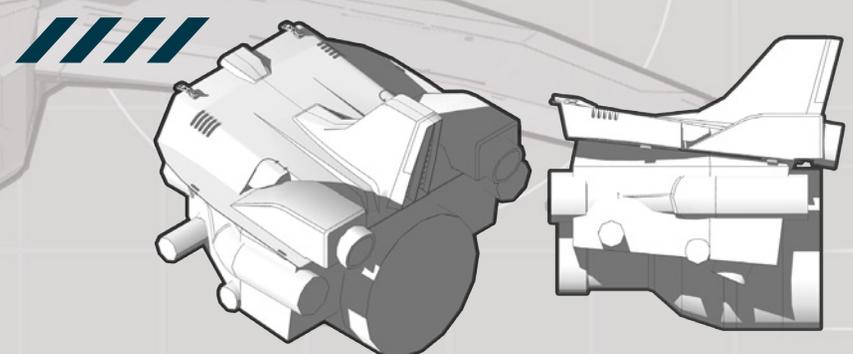
“Gib mir eine voll ausgerüstete Hornet und ich werde die Himmelstore erschüttern.“

*//// Legendäre Kampfpilotin Aria Riley*



### WillsOP Long Look Radar (Langstreckenradar)

Als die UEEN Anvil mit dem Bau eines Schiffes beauftragte, das als mobile Befehlsstelle fungieren konnte, wandte sich Anvil an WillsOp, einem der vertrauenswürdigsten Unternehmen im Bereich der Sensoren und Langstreckenradare. Zusammen entwickelten sie das Long Look Radar-System (LLR) mit dem Ziel, die modernen Hornets nachrüsten zu können, anstatt ein komplett neues Schiff entwickeln zu müssen. Voll ausgestattet mit WillsOps Scan-Paket, bringt das LLR seine geballte analytische Kraft auf den zivilen Markt, womit es ein bereits zuverlässiges Raumschiff zu einem perfekten Aufklärungsjäger macht.



### A&R LR-7 ULTRA OverDrive

A&Rs LR-Serie war lange der Standard in der Transportindustrie. Mit der Veröffentlichung des LR-7 ULTRA hat A&R die Messlatte mal wieder ein Stück höher gelegt. Ihr prämierter Helium-3-Fusionsreaktor hat für ein Kraftwerk seiner Klasse einen beeindruckenden Energieausstoß, mit der Verlässlichkeit, die gemeinhin mit dem Namen A&R assoziiert wird. Das LR-7 führt das seit langem bestehende Engagement des Unternehmens, kommerziellen und militärischen Raumschiffen die besten Kraftwerke zur Verfügung zu stellen, fort.





## Zweihundert Jahre Kampferfahrung ...

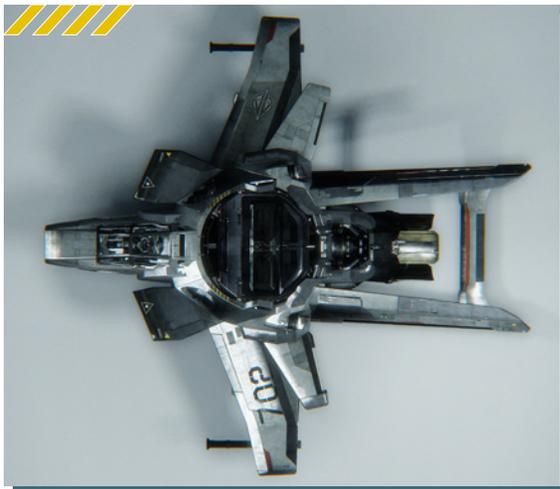
... haben das Interface zwischen Piloten und Hornet geformt. Die F7C weist eine Reihe von Schildmonitoren auf, jeder mit einem individuell einstellbaren Interface, das den Piloten schnell und präzise mit Daten versorgt – ganz so wie Sie es möchten

und wann Sie es möchten. Sobald Sie in das Cockpit steigen, werden Sie erkennen, warum die Hornet für jedwede Umgebung und jedweden Einsatz geeignet ist. Sie werden Teil jener Tradition sein, die die Menschheit mit ...



## ... Zuversicht durch das Universum geführt hat.





# F7C Hornet

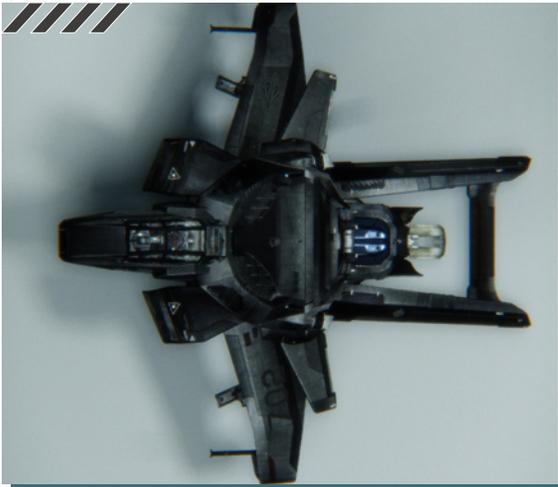
Für den Feind ist sie eine Waffe, die man nie unterschätzen darf. Für Alliierte ist sie ein Retter in der Not. In ihrem Kern ist die F7C Hornet der gleiche zuverlässige und vielseitig einsetzbare Jäger, der zum Gesicht der UEE-Marine geworden ist. Mit ihrem vollständig modularen Rumpf, der in den harschesten Schlachtbedingungen getestet wurde, stellt die F7C die Grundlage dar, auf der man aufbauen und die all Ihren Anforderungen gerecht werden kann. Von einem teuflischen Raumjäger bis zu einem robusten Raumschiff für jedwede Umgebung - die F7C Hornet wird Ihnen auch im dunkelsten Vakuum den Rücken freihalten.

## Spezifikationen

<b>Länge</b>	22,5
<b>Breite</b>	21,75
<b>Höhe</b>	5,30
<b>Masse (kg)</b>	21.948,88
<b>Frachtkapazität (SCU)</b>	13
<b>Besatzung (Max.)</b>	1
<b>Kraftwerk (Max.)</b>	Größe 3
<b>Kraftwerk ab Werk</b>	Lightning Powerbolt (G2)
<b>Triebwerk (Max.)</b>	1x TR4
<b>Triebwerk ab Werk</b>	Hammer Propulsion HM 4.3 (TR3)
<b>Manövrierdüsen</b>	4x Anvil Flex MK2 (TR2) 4x Anvil Joint MK2 (TR2)
<b>Schilde</b>	Gorgon Defender AllStop FR

## BEFESTIGUNGSPUNKTE

<b>Beweglich (Flügel)</b>	2x Klaus & Werner CF-117 Badger (G2)
<b>Pylon (Taille)</b>	2x 4x Talon Weapon Systems Dominator FF
<b>Unbemannter Geschützturm (Ball)</b>	ersetzt durch Frachtbox
<b>Unbemannter Geschützturm (Canard)</b>	nicht ausgerüstet
<b>Zusätzliche Ausrüstung</b>	Stor-All Big Box (Modell H)



# F7C-S Hornet Ghost

Für jene, die nicht gefunden werden möchten. Die F7C-S Ghost basiert auf der vielseitig einsetzbaren Hornet-Plattform und soll die Sichtbarkeit für jegliche Arten der Bildfassung reduzieren. Mithilfe einer Kombination aus emissionsarmen Triebwerken, energiesparenden Waffen und der Void-Panzerungstechnologie, die in der Lage ist, Scans zu zerstreuen, wurde die F7C-S Ghost für den Piloten entwickelt, der unentdeckt bleiben möchte. Die Ghost ist dazu fähig, sich selbst an den aufmerksamsten Beobachtern vorbeizuschleichen, um jedes Ziel zu erreichen, das Sie sich gesetzt haben. Kein Sorge, wir werden nicht fragen.

## Spezifikationen

<b>Länge</b>	22,5
<b>Breite</b>	21,75
<b>Höhe</b>	5,60
<b>Masse (kg)</b>	22.370,56
<b>Frachtkapazität (SCU)</b>	0
<b>Besatzung (Max.)</b>	1
<b>Kraftwerk (Max.)</b>	Größe 3
<b>Kraftwerk ab Werk</b>	Lightning Blossom 6HE8A (G2)
<b>Triebwerk (Max.)</b>	1x TR4
<b>Triebwerk ab Werk</b>	ArcCorp ArcLight 300 (TR3)
<b>Manövrierdüsen</b>	4x Anvil Flex MK2 (TR2) 4x Anvil Joint MK2 (TR2)
<b>Schilder</b>	Alliance Startech Instascreen 2 Small

## BEFESTIGUNGSPUNKTE

<b>Beweglich (Flügel)</b>	2x Klaus & Werner CF-117 Badger (G2)
<b>Pylon (Taille)</b>	2x 4St. Marksman HS
<b>Unbemannter Geschützturm (Ball)</b>	nicht ausgerüstet
<b>Unbemannter Geschützturm (Canard)</b>	nicht ausgerüstet
<b>Zusätzliche Ausrüstung</b>	SheerSteel-Panzerung



# F7C-R Hornet Tracker

Wenn die Ghost erschaffen wurde, um sich zu verstecken, wurde die Tracker erschaffen, um zu suchen. Die F7C-R Tracker verfügt über ein fortschrittliches Radarsystem und ist damit ideal für jene, die die Weiten des Weltraumes erforschen möchten und daher sowohl exakte als auch detaillierte Scanresultate benötigen. Lokale Einheiten der Miliz und größere Söldnereinheiten werden erfahren, dass man die Tracker ebenso ideal als mobile Befehlsstelle für die Organisation ihrer Staffeln einsetzen kann. Dank ihres strapazierfähigen Hornet-Rumpfes und der besten Sensortechnologie, die man erwerben kann, bleibt die Tracker nicht nur in Formation, sondern führt die Einheit.

## Spezifikationen

<b>Länge</b>	22,5
<b>Breite</b>	21,75
<b>Höhe</b>	5,60
<b>Masse (kg)</b>	22.370,56
<b>Frachtkapazität (SCU)</b>	0
<b>Besatzung (Max.)</b>	1
<b>Kraftwerk (Max.)</b>	Größe 3
<b>Kraftwerk ab Werk</b>	Lightning Powerbolt (G2)
<b>Triebwerk (Max.)</b>	1x TR4
<b>Triebwerk ab Werk</b>	Hammer Propulsion HM 4.3 (TR3)
<b>Manövrierdüsen</b>	4x Anvil Flex MK2 (TR2) 4x Anvil Joint MK2 (TR2)
<b>Schilde</b>	Gorgon Defender AllStop FR

## BEFESTIGUNGSPUNKTE

<b>Beweglich (Flügel)</b>	2x Klaus & Werner CF-117 Badger (G2)
<b>Pylon (Taille)</b>	nicht ausgerüstet
<b>Unbemannter Geschützturm (Ball)</b>	ersetzt durch Radarpaket
<b>Unbemannter Geschützturm (Canard)</b>	nicht ausgerüstet
<b>Zusätzliche Ausrüstung</b>	WillsOp Long Look Radar



# F7C-M Super Hornet

Sollte es jemals die Frage gegeben haben, ob es möglich ist, Kraft in ihrer physischen Form nutzbar zu machen, würde die Super Hornet die Antwort geben. Sie kommt der militärischen F7A so nahe, wie es für ein ziviles Modell rechtlich möglich ist. Die F7C-M Super Hornet verfügt über den Ball-Geschützturm und bietet unter der Haube nahezu militärische Bauteile. Da zwei Piloten besser sind als einer, wurde ein zweiter Sitz hinzugefügt, um die Aufgaben der Logistik und des Kampfes aufzuteilen, was die Super Hornet zu einem wahrlich einschüchternden Gegner macht.

## Spezifikationen

<b>Länge</b>	24
<b>Breite</b>	21,75
<b>Höhe</b>	5,30
<b>Masse (kg)</b>	23.218,81
<b>Frachtkapazität (SCU)</b>	0
<b>Besatzung (Max.)</b>	2
<b>Kraftwerk (Max.)</b>	Größe 3
<b>Kraftwerk ab Werk</b>	A&R LR-7 ULTRA OverDrive (G3)
<b>Triebwerk (Max.)</b>	1x TR4
<b>Triebwerk ab Werk</b>	Hammer Propulsion HMX 4.3 (TR3)
<b>Manövrierdüsen</b>	4x Anvil Flex MK2 (TR2) 4x Anvil Joint MK2 (TR2)
<b>Schilder</b>	Gorgon Defender AllStop FR

## BEFESTIGUNGSPUNKTE

<b>Beweglich (Flügel)</b>	2x Behring M4A Laserkanone (G2)
<b>Pylon (Taille)</b>	2x 4St. Stalker IR
<b>Unbemannter Geschützturm (Ball)</b>	2x Klaus und Werner CF-007 Badger
<b>Unbemannter Geschützturm (Canard)</b>	2x Klaus und Werner CF-007 Bulldog
<b>Zusätzliche Ausrüstung</b>	Tarsus Leaper Sprungantrieb

# SPEZIFIKATIONEN



	F7C Hornet	F7C-S Hornet Ghost	F7C-R Hornet Tracker	F7C-M Super Hornet
<b>Länge (m)</b>	22,5	22,5	22,5	24
<b>Breite (m)</b>	21,75	21,75	21,75	21,75
<b>Höhe (m)</b>	5,3	5,6	5,6	5,3
<b>Masse (kg)</b>	21.948,88	22.370,56	22.370,56	23.218,81
<b>Frachtkapazität (SCU)</b>	13	0	0	0
<b>Besatzung (Max.)</b>	1	1	1	2
<b>Kraftwerk (Max.)</b>	Größe 3	Größe 3	Größe 3	Größe 4
<b>Kraftwerk ab Werk</b>	Lightning Powerbolt (G2)	Sakura Sun Light Blossom 6HE8A (G2)	Lightning Powerbolt (G2)	A&R LR-7 ULTRA OverDrive (G3)
<b>Triebwerk (Max.)</b>	1x TR4	1x TR4	1x TR4	1x TR4
<b>Triebwerk ab Werk</b>	Hammer Propulsion HM 4.3 (TR3)	ArcCorp ArcLight 300 (TR3)	Hammer Propulsion HM 4.3 (TR3)	Hammer Propulsion HMX 4.3 (TR3)
<b>Manövrierdüsen (8x TR2)</b>	4x Anvil Flex MK2 4x Anvil Joint MK2			
<b>Schilde</b>	Gorgon Defender AllStop FR	Alliance Startech Instascreen 2 small	Gorgon Defender AllStop FR	Gorgon Defender AllStop FR
<b>BEFESTIGUNGSPUNKTE</b>				
<b>Beweglich (Flügel) x2</b>	2x Klaus & Werner CF-117 Badger (G2)	2x Klaus & Werner CF-117 Badger (G2)	2x Klaus & Werner CF-117 Badger (G2)	2x Behring M4A Laserkanone (G2)
<b>Pylon (Taille) x2</b>	2x 4x Talon Dominator FF	2x 4x Marksman HS	nicht ausgerüstet	2x 4x Stalker IR
<b>Unbemannter Geschützturm (Ball) / Alternativen</b>	Frachtbox	nicht ausgerüstet	Radarpacket	2x Klaus und Werner CF-117 Badger
<b>Unbemannter Geschützturm (Canard)</b>	nicht ausgerüstet	nicht ausgerüstet	nicht ausgerüstet	2x Klaus und Werner CF-007 Bulldog
<b>Zusätzliche Ausrüstung</b>	Stor-All Big Box (Modell H)	Velvet Glove SheerSteel-Panzerung	WillsOp Long Look Radar	Tarsus Leaper Sprungantrieb

\* Der zweite Sitz der Super Hornet besitzt keine fest zugeschriebene Rolle. Er kann verwendet werden als:

- Kommandantensitz für die Koordinierung mehrerer Begleitjäger (ideal für Organisationen mit mehreren Schiffen).
- Sitz des Waffenoffiziers, der Raketen, Gegenmaßnahmen, Geschütztürme oder die Schadenskontrolle verwaltet.
- Gefängniszelle für Kopfgeldjäger; lebende Kriminelle können hier sicher transportiert werden.
- Passagiersitz für wichtige Personen (oder einfach eine Möglichkeit, Freunde mitzunehmen).

Die Spezifikationen reflektieren den durchschnittlichen Gebrauch unter standardisierten Bedingungen. Individuelle Komponenten können eine erhöhte oder verringerte Leistung reflektieren und berücksichtigen weder Modifikationen noch Kompatibilitäts- bzw. Leistungsprobleme, die zwischen den Komponenten auftreten können.

# KOMPONENTEN & FUNKTIONEN



## Alliance Startech Instascreen 2S.

Dieses Zwei-Zonen-Schild bietet gerichteten Schutz, während es die Energiesignatur niedrig hält.

Serienmäßig auf der F7C-S.  
Optional auf der F7C, F7C-R, F7C-M.



## Valkyrie FV Ball-Geschützturm.

Der FV bietet eine Höhen- und Drehbeweglichkeit, die nur von Anvils militärischem Geschützturm übertroffen wird.

Serienmäßig auf der F7C-M.  
Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-R.



## Universal Upfitters Modell K Canard-Geschützturm.

Der Canard-Geschützturm ist mit der Bordelektronik des Piloten verbunden und ab Werk mit zwei CF-007 Bulldog Repeatern ausgestattet.

Serienmäßig auf der F7C-M.  
Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-R.



## ArcCorp Arclight 300.

Wenn es nicht nur

um Geschwindigkeit geht, rühmt sich die Arclight 300 noch immer, die niedrigste Energiesignatur aller TR3-Triebwerke zu bieten, die auf dem Markt erhältlich sind.

Serienmäßig auf der F7C-S.  
Optional auf der F7C, F7C-R, F7C-M.



## Gorgon Defender AllStop FR.

Das FR-Modell projiziert zwei Schildsegmente und gibt Ihnen direkte Kontrolle über die Richtung und Stärke der Projektion.

Serienmäßig auf der F7C, F7C-R, F7C-M.  
Optional auf der F7C-S.



## Behring M4A Laser.

Als eine verbesserte

Version von Behrings klassischem Laser hat die M4A eine größere Schlagkraft als ihr kleiner Bruder.

Serienmäßig auf der F7C-M.  
Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-R.

**Universelle Kompatibilität.** Um die verschiedenen Rollen ausfüllen zu können, die der Hornet tagtäglich vom Militär zugewiesen werden, hat Anvil seine Schiffe unglaublich anpassungsfähig gemacht und ihnen die Fähigkeit gegeben, Komponenten von einer Vielzahl von Herstellern zu verwenden, die sich nahtlos in die Schiffssysteme einfügen. Nun bringt Anvil diese breite Palette von Optionen mit der F7C zu Ihnen.

Hier sind einige der Komponenten, die in Ihrer Hornet zum Einsatz kommen können.

# KOMPONENTEN & FUNKTIONEN



**Klaus & Werner CF-117 Badger.**  
Die Bull-

dog kann es mit vielen Fischen im Teich aufnehmen, doch wenn Sie bereit sind, in einem größeren Teich zu schwimmen, ist es an der Zeit, zur Badger aufzurüsten.

Serienmäßig auf der F7C, F7C-S, F7C-R, F7C-M.



**Gallenson Tacital 220 Gatling-Kanone.** Die

220 ist eine hydraulikgetriebene Kanone, die sich rühmt, schneller zu sein als ihr Ziel.

Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-R, F7C-M.



**Klaus & Werner CF-007 Bulldog.** Die

CF-Serie von Laser Repeatern tauscht Schaden gegen Feuerrate. Die Bulldog ist eine großartige Offensivwaffe für Ihr erstes Hornet-Waffenpaket.

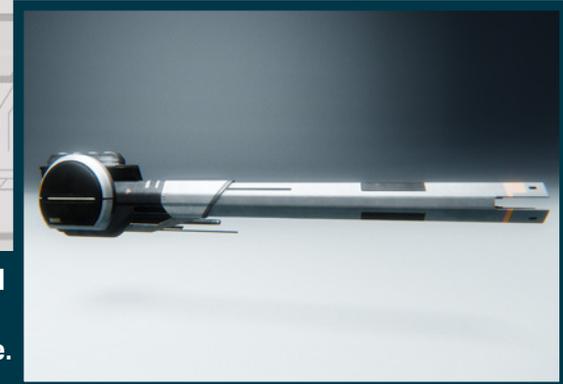
Serienmäßig auf der F7C-M.  
Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-R.



**Hammer Propulsion HMX 4.3.**

Das HMX 4.3 bietet die gleiche Schubkraft wie das HM 4.3, jedoch mit Spezialteilen, die entwickelt wurden, um Korrosion und Verfall zu minimieren.

Serienmäßig auf der F7C-M.  
Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-R.



**Max0x NN 13 Neutronenkanone.**

Für den Kämpfer, der Präzision einer hohen Feuerrate vorzieht, ist die NN-13 eine hart zuschlagende Waffe, schlicht und einfach.

Optional auf der F7C, F7C-R, F7C-S, F7C-M.



**Hammer Propulsion HM 4.3.** Ursprünglich für Rennen entwickelt, kann das HM 4.3 eine leistungsstarke Ergänzung für die lange Liste der Qualitäten Ihrer Hornet sein.

Serienmäßig auf der F7C, F7C-R.  
Optional auf der F7C-S, F7C-M.



# KOMPONENTEN & FUNKTIONEN

## StorAll Big Box (Model H).

StorAlls Big Box füllt die Lücke, die der Geschützturm hinterlassen hat, mit einem respektablen Frachtcontainer, der die F7C in das zähste Transportschiff verwandelt, das es gibt.

/// Serienmäßig auf der F7C.  
Optional auf der F7C-S, F7C-R, F7C-M.



## Talon Stalker IR-Raketen.

Die mit Talons proprietärer Bildverarbeitungssoftware ausgestatteten Stalker-Raketen können mit einer Vielfalt von Sprengköpfen ausgerüstet werden, um ihre Zerstörungskraft zu maximieren.

/// Serienmäßig auf der F7C-M.  
Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-R.



## Lightning Powerbolt.

Aufbauend auf einem Superfluid-Quantum-Vortex-System hält der Powerbolt den Energieausstoß hoch und die Emissionen gering.

/// Serienmäßig auf der F7C, F7C-R.  
Optional auf der F7C-S, F7C-M.



## Talon Dominator FF-Rakete.

Talons prämiertes Zielerfassungssystem erhebt die Dominator von einer Rakete mit Freund-Feind-Erkennung zu einem Fire and Forget-Waffensystem.

/// Serienmäßig auf der F7C.  
Optional auf der F7C-S, F7C-R, F7C-M.

## Sakura Sun Light Blossom 6HE8A.

Entwickelt für den Piloten, der keinen Eindruck hinterlassen möchte, verwendet der Light Blossom einen sonolumineszenten Prozess, um die elektromagnetische Signatur zu minimieren.

/// Serienmäßig auf der F7C-S.  
Optional auf der F7C, F7C-R, F7C-M.



## WillOp Long Look Radar.

Das Long Look Radar von WillsOp verbessert Ihre aktiven und passiven Scanmöglichkeiten exponentiell, damit Sie die Hornet sowohl als Befehlsstelle als auch als Erkundungsschiff einsetzen können.

/// Serienmäßig auf der F7C-R.  
Optional auf der F7C, F7C-S, F7C-M.





## FTC Hornet

ZUM ZEITPUNKT DER VERÖFFENTLICHUNG entsprechen die Modelle und Optionen, die in dieser Broschüre enthalten sind, den Tatsachen. Anvil Aerospace behält es sich vor, zu jedem Zeitpunkt und ohne Ankündigung Farben, Ausrüstung, Spezifikationen und Verfügbarkeit zu ändern. Die Abmessungen und Messwerte basieren auf Designdokumenten und Blaupausen. Ihr Modell kann sich aufgrund der Herstellungsweise und der verwendeten Materialien von den hier Dargestellten unterscheiden. Bitte wenden Sie sich an Ihren lokalen, autorisierten Anvil-Händler, um die neuesten Informationen zu erhalten.



## FTC-S Hornet Ghost

Anvils Entwicklungsabteilung für zivile Schiffe wurde gegründet, um es privaten Unternehmen zu ermöglichen, von militärischer Technologie zu profitieren. Aufgrund der jüngsten Zunahme von Angriffen der Vanduul und Piratenüberfällen auf die Grenzwelten hat es sich Anvil zur Aufgabe gemacht, Zivilisten effektive Abschreckungsmittel in die Hände zu geben. Ob Sie Ihre Heimatkolonie beschützen oder in das Unbekannte vordringen wollen - Anvils zivile Baureihe hält die lange Tradition des Unternehmens aufrecht, topaktuelle Schiffsrümpfe zu produzieren.

## FTC-R Hornet Tracker



## FTC-M Super Hornet



<https://das-kartell.org>

Übersetzung : Malu23  
Korrektur : Mr\_Yoshi  
Grafische Bearbeitung : Olaf\_Jaeger

Schiffsspezifikationen nicht aktuell  
englische Originalausgabe von CIG  
[www.cloudimperiumgames.com](http://www.cloudimperiumgames.com)  
[www.robertsspaceindustries.com](http://www.robertsspaceindustries.com)