

ENGEL DER RACHE

**DIE RETALIATOR IM LAUFE DER GESCHICHTE
2545 - 2945**

MÖHIO MUSEUM



Kevric City, Angeli

01.03. - 13.08.2945



*Mit Unterstützung der UEE-Marine, der
Imperialen Historischen Gesellschaft & Aegis Dynamics*

EINE WAFFE DES KRIEGES

DAS SYMBOL EINES TYRANNEN

EIN SCHIFF DES HANDELS

Seit ihrer Vorstellung im 26. Jahrhundert hatte die Aegis Dynamics Retaliator eine bemerkenswerte, wenn auch widersprüchliche Geschichte.

Das Mōhio ist stolz, mithilfe der Archive von Aegis Dynamics und den Aufzeichnungen der Historischen Gesellschaft eine umfassende Chronik der verschiedenen Rollen zu veröffentlichen, welche die Retaliator im Laufe der Geschichte eingenommen hat.



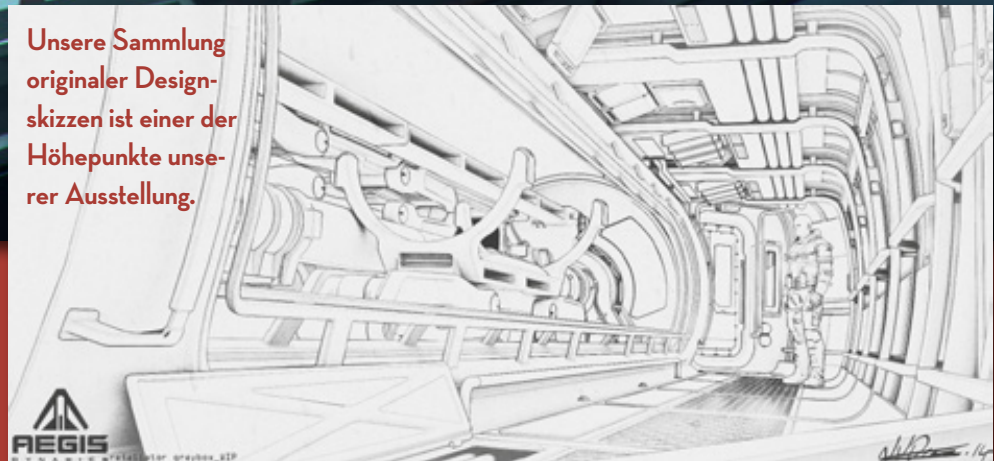
EINE WAFFE DES KRIEGES

EIN TIEFGEHENDER EINBLICK IN DIE ERSCHAFFUNG EINER LEGENDE

Noch bevor der erste Entwurf angefertigt wurde, führten Wissenschaftler umfangreiche Interviews mit Militärpiloten, um herauszufinden, was den Bombern ihrer Zeit fehlte.

„Die Rakon [Anm. d. Red: Spitzname für den Bomber des 26. Jahrhunderts] fliegt sich wie ein Schleppkahn. Sicher, sie kann eine große Bombenlast tragen, um viel Schaden anzurichten, doch das nützt alles nichts, wenn man abgeschossen wird, bevor man seine Bomben abwerfen kann.“
— Lt Comm. Warden Fieler, CW-58, UPE-Marine
aus dem Retaliator-Interviewarchiv

Unsere Sammlung originaler Designskizzen ist einer der Höhepunkte unserer Ausstellung.

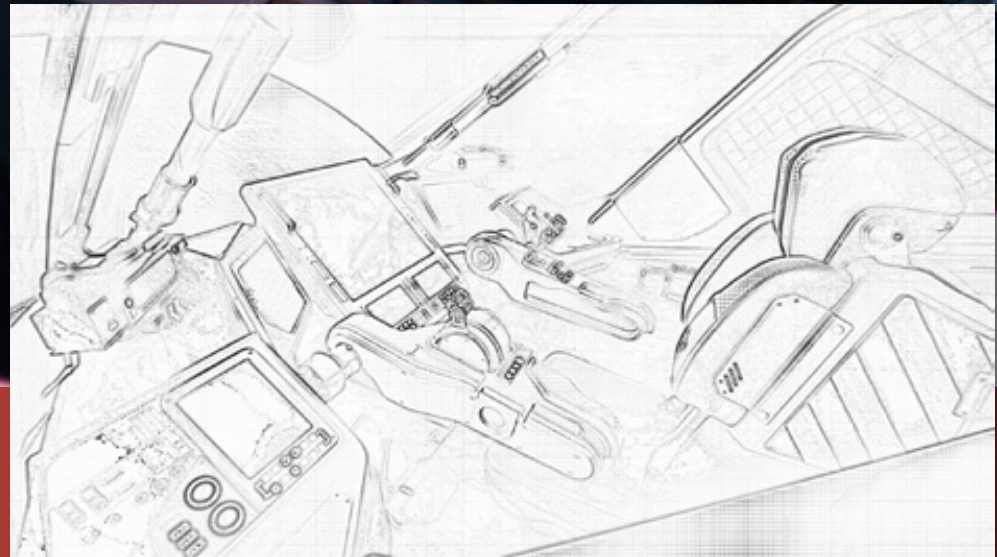


FÜR DEN GEBRAUCH KONSTRUIERT

INTUITIV UND FUNKTIONAL STATT ÄSTHETISCH

Unsere Reise beginnt im Gehirn dieses alternden Kriegsschiffes. Aegis' Astroingenieure machten es sich zur Aufgabe, einen Langstreckenbomber zu erschaffen, der den Bedürfnissen seines Piloten entspricht.

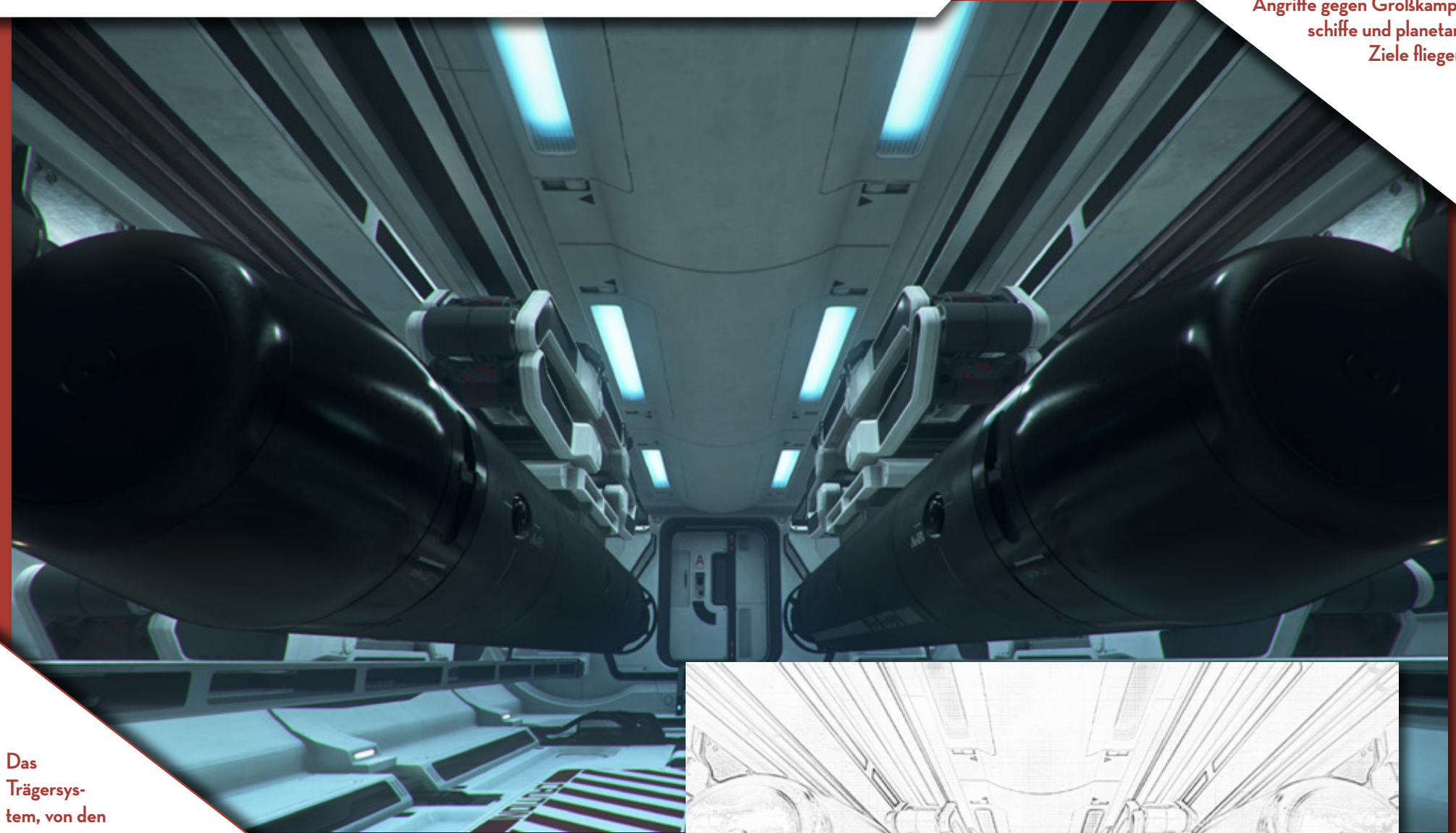
Die auf den Piloten ausgerichtete Herangehensweise machte die Retaliator zu dem, was sie geworden ist: eine schwere Waffenplattform, die in der Lage ist, sowohl Jäger als auch Bodenziele anzugreifen.



VIELSEITIG AUF DEM SCHLACHTFELD

ANPASSBARER UND TÖDLICHER BOMBENABWURF

Die Retaliator zeigte sich als vielseitige, hart zuschlagende Waffenplattform. Sie kann dank ihres revolutionären rotierenden Trägersystems verheerende Angriffe gegen Großkampfschiffe und planetare Ziele fliegen.



Das Trägersystem, von den ersten Testpiloten „Roto“ genannt, ermöglicht es der Besatzung, Torpedos verschiedener Größe zu laden und dem Bombenschützen, die für die Situation beste Waffe abzufeuern.

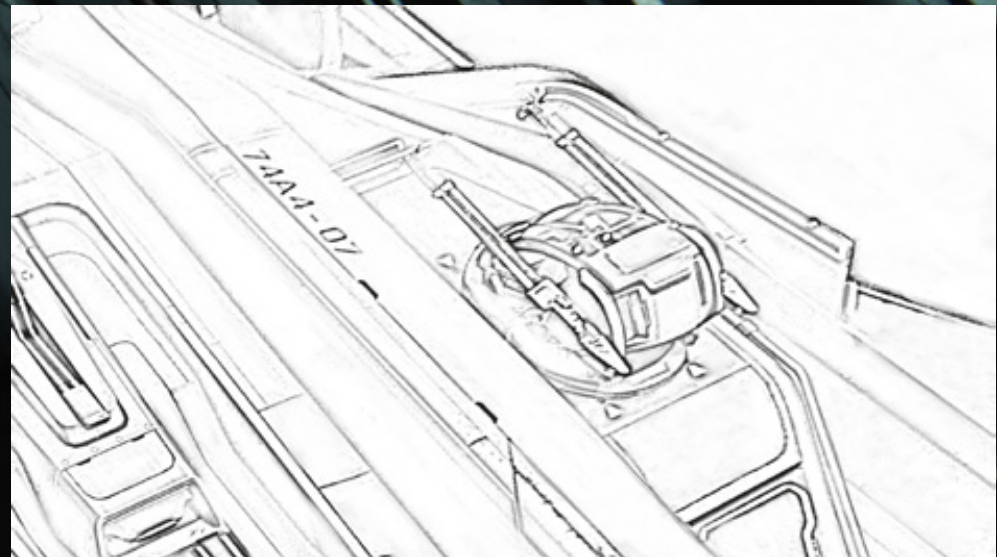


Während jeder weiß, dass sie hart zuschlagen kann, ist ihre Fähigkeit, Angriffen zu widerstehen, weniger gut bekannt. Die Retaliator besitzt fünf bemannte Geschütztürme, die ihr ein überlappendes Schussfeld ermöglichen.

SELBSTVERTEIDIGUNG

KEIN AUFTRAG ZU KLEIN

Dies schützt das Schiff vor Angriffen aus allen Richtungen. Die Geschütztürme ermöglichen der Retaliator, mit kleinerer Jägereskorte tiefer hinter die gegnerischen Linien vorzudringen.

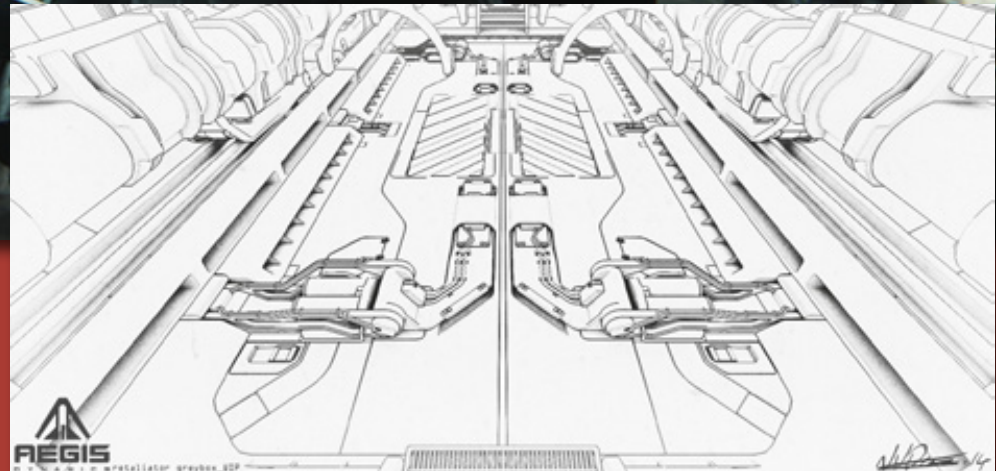


DIE TALI KOMMT NACH HAUSE

VOM SCHLACHTFELD IN DIE PRIVATWIRTSCHAFT

Obwohl die Retaliator ein Symbol der Herrschaft der Messers war und vom Militär, das sich von dieser Ära distanzieren wollte, immer weniger genutzt wurde, gab es ein überraschendes Wiederaufleben des Schiffes in der Privatwirtschaft.

Eines von Aegis' genialsten Designs war ein Kampfmittel-laderaum, der für Reparaturen komplett aus dem Schiff entfernt werden konnte. Dieses Feature nutze Aegis, um Ersatzmodule zu entwickeln, die an die vorhandenen Befestigungspunkte montiert werden konnten, um der Retaliator ganz neue zivile Anwendungsgebiete, wie Frachttransport, Gefangenentransport und sogar erweiterte Kapitäns- und Mannschaftsquartiere, zu geben.



RETALIATOR, 2945

DIE NEUESTE ERGÄNZUNG UNSERER SAMMLUNG



„Unsere Retaliator
ist unser Zuhause. Sie ist
unser Beschützer, unser Hirte
in der Dunkelheit und unser Zorn.“

— Mantra der 59. Bomberstaffel
@2720

„Ich habe nie etwas so Verheerendes
oder so Schönes gesehen, wie
eine Flotte von Talis, die die
Tevs in Flammen
aufgehen lässt.“

– Captain
Ivar Messer
16.11. 2544



DER NATÜRLICHE FEIND DER GROSSKAMPFSCHIFFE

EINE SCHWERE WAFFENPLATTFORM FÜR DEN ERSTSCHLAG

„Wir brauchen ein Schiff, das sich an Großkampfschiffe heranpirscht und diese beschädigt.“ Dies war die Design-Prämisse von Aaron Tracy während des ursprünglichen Ingenieursmeetings, aus welchem die Retaliator hervorgehen sollte. Das Militär benötigte ein Schiff, das schneller eingesetzt werden konnte als ein Großkampfschiff, während es auch kleinere Sprungpunkte nutzen und dennoch Kampfmittel von gleicher Größe und Zerstörungskraft einsetzen konnte. Während sie bereits auf sich allein gestellt einen respekt einflößenden Gegner darstellt, hat die Retaliator immer wieder bewiesen, dass eine Flotte von ihnen selbst größeren Kampfschiffen mehr als ebenbürtig ist.



Das vielseitige Roto-System erlaubt es modernen Torpedos wie diesem, in jedem Retaliator-Modell eingesetzt zu werden.



HELD ODER SCHURKE?

IN EINEM SORTIMENT VERSCHIEDENSTER WAFFEN STACH DIESE HERAUS

Die Retaliator und ihre mutigen Piloten wurden im Laufe der Geschichte des Imperiums immer wieder gelobt, doch fand sich das Schiff auch im Zentrum einer Kontroverse wieder. Während der späteren Jahre der Messer-Ära entschied sich die Marine, Cluster-Raketen gegen politische Aktivisten einzusetzen, die sich an einem Ort versteckt hielten, der heute als Haven bekannt ist. Dadurch entbrannte eine Debatte in der gesamten UEE.

Diese Cluster-Raketen, die eine Vielzahl kleinerer Bomben verstreuen, nachdem sie abgefeuert werden, wurden als eine extreme Maßnahme im Kampf gegen Zivilisten angesehen. Während die Debatte, was ein akzeptabler Einsatz von Gewalt ist, auch heute noch geführt wird, sind Cluster-Raketen weiterhin ein mächtiges Kampfmittel im Arsenal der Retaliator.



DIE NACKTEN ZAHLEN

5 X DOPPELGE SCHÜTZTURME (BEMANNT)
JEDER GESCHÜTZTURM: GRÖSSE 4
2 X K&W CF-007 BULLDOG REPEATER (GRÖSSE 1)

VORDERER UNTERER FRACHTRAUM
KAPAZITÄT: 4 X GROSSE KAMPFMITTEL
STANDBELADUNG: CLUSTER-RAKETEN

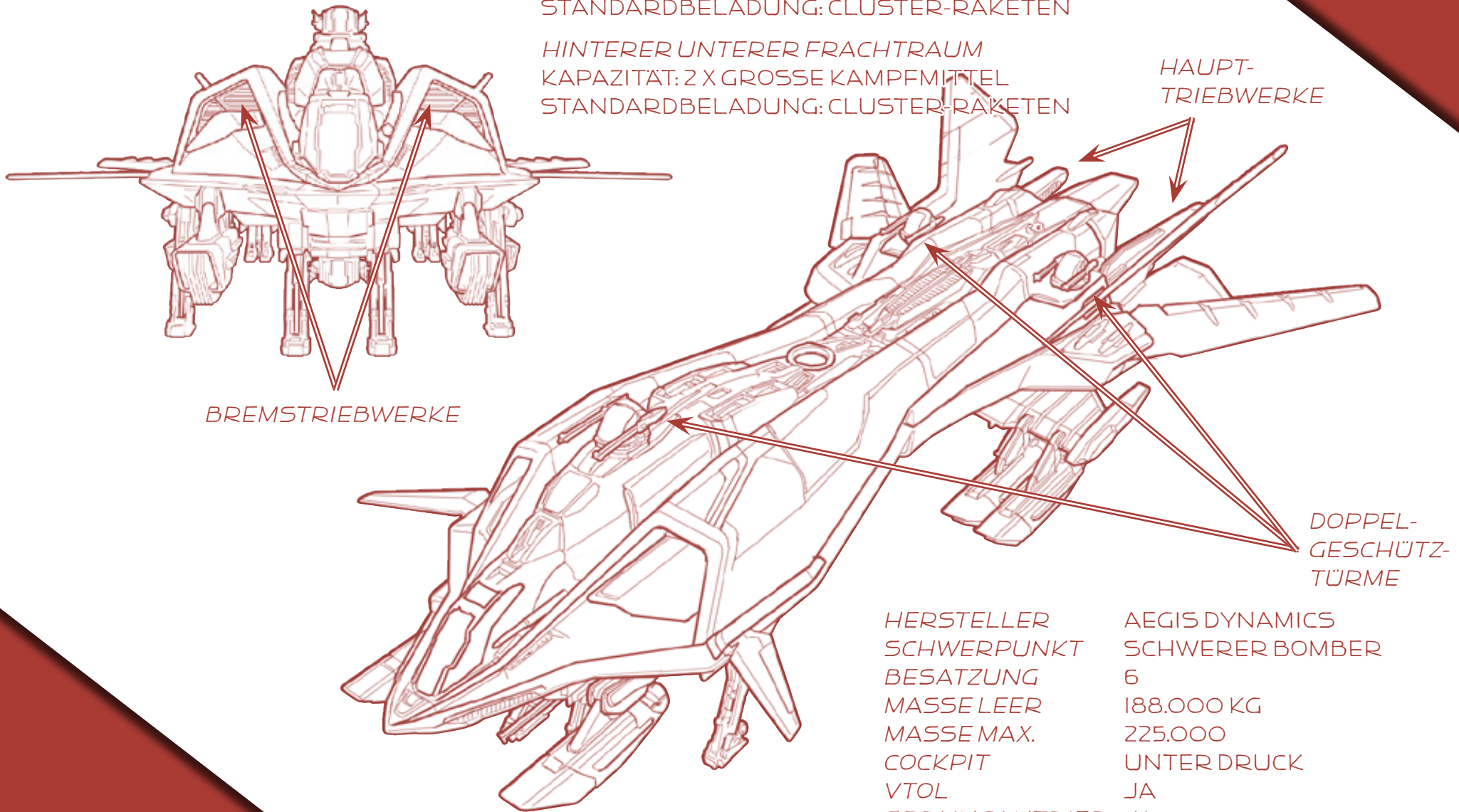
HINTERER UNTERER FRACHTRAUM
KAPAZITÄT: 2 X GROSSE KAMPFMITTEL
STANDBELADUNG: CLUSTER-RAKETEN

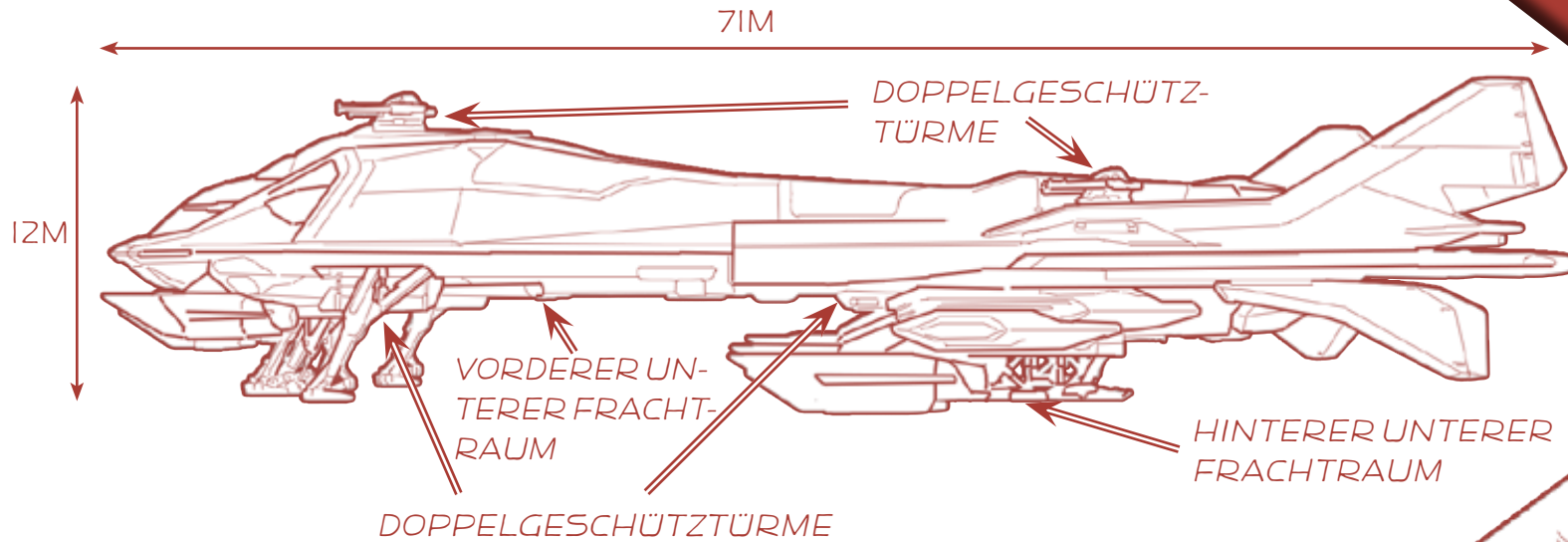
HAUPT-
TRIEBWERKE

BREMSTRIEBWERKE

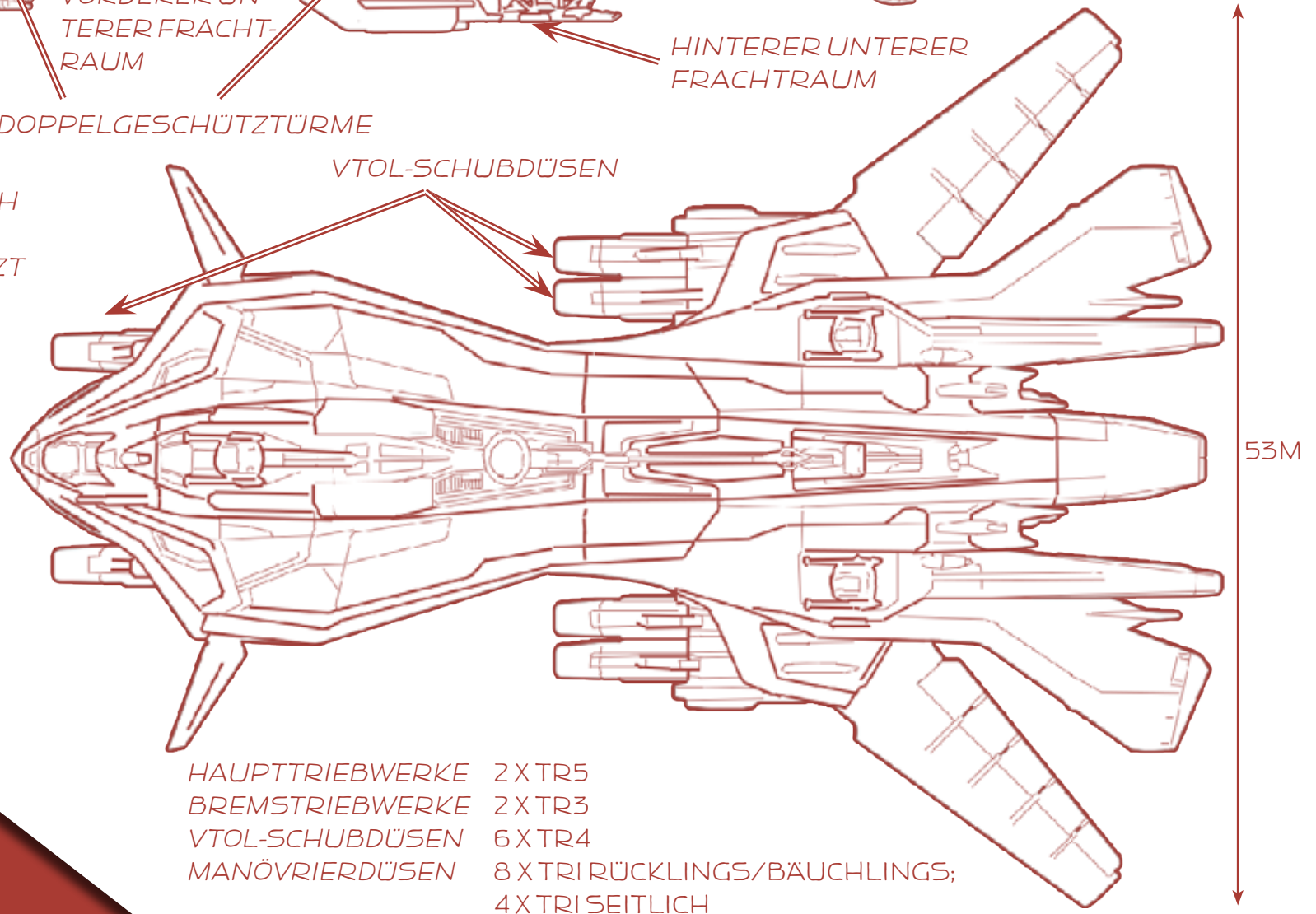
DOPPEL-
GESCHÜTZ-
TÜRME

HERSTELLER	AEGIS DYNAMICS
SCHWERPUNKT	SCHWERER BOMBER
BESATZUNG	6
MASSE LEER	188.000 KG
MASSE MAX.	225.000
COCKPIT	UNTER DRUCK
VTOL	JA
SPRUNGANTRIEB	JA
KRAFTWERK	1 X GRÖSSE 6
KÜHLUNG	2 X GRÖSSE 2
SCHILDE	GRÖSSE 3; 6 SEGMENTE





VORDERER BOMBEN-SCHACHT KANN DURCH EINEN MODULAREN FRACHTRAUM ERSETZT WERDEN



EIN IMPERIUM IM KRIEG
DIE STANDARTE DER STREITKRÄFTE

Nach der Schlacht von Idris IV war die Retaliator häufig in Rekrutierungsnachrichten für den Ersten Tevarin-Krieg zu sehen. Bilder wie dieses wurden erschaffen, um den Schwung dieses entscheidenden Sieges, der von vielen Historikern als Wendepunkt des Krieges angesehen wird, aufrechtzuerhalten.

WIR BIETEN
DEM **AGGRESSOR**
MIT EINER **BOMBE** DIE STIRN
NACH DER ANDEREN

DIE **RETALIATOR**
HELFE, DEN VORSTOSS
DER **TAVARIN** ZU
STOPPEN,
DOCH SIE BRAUCHEN MUTIGE PILOTEN
WIE **DICH!**

WENDE DICH AN DEINEN LOKALEN REKRUTIERUNGSOFFIZIER.

A detailed illustration of a Retaliator fighter jet, a large, multi-engine spacecraft with a complex, angular design. It is shown in a dynamic pose, flying towards the viewer. The background features a large, glowing planet with a blue and white atmosphere, set against a deep blue space filled with stars and nebulae. The overall tone is heroic and motivational.



MESSERS HAMMER

DAS SCHIFF, DAS DAS IMPERIUM SCHMIEDETE



Das Möhio-Museum möchte allen bei Aegis Dynamics für ihre unermüdlichen Anstrengungen, die Materialien für diese Ausstellung wiederaufzufinden, danken. Ihre Hingabe für die Aufklärung der Öffentlichkeit über die Geschichte dieses ikonischen Raumschiffes, sowohl im Hinblick auf die guten als auch die schlechten Zeiten, ist ein echter Beweis für Ihr Engagement für die Verbreitung von Wissen über das Erbe unseres Imperiums.

- ARIAL GITTA, LEITENDER AUSSTELLUNGSKURATOR

**Aegis Dynamics, 76 Falstaff Blvd.
Jata, 905-610 Cestulus, Davian**

Aegis Dynamics hat hunderte Jahre astroingenieurtechnische Erfahrung mit der Entwicklung moderner, zuverlässiger Raumschiffe, sowohl für den militärischen als auch den zivilen Markt. Die Schiffe von Aegis übernehmen eine Vielfalt von Rollen in einer Vielzahl von Einsatzgebieten.

Aegis ist stolz, die Entwicklung seines ikonischen Retaliator-Modells fortzusetzen. Ob sie Ihr System als Teil einer lokalen Miliz verteidigen oder wertvolle Waren durch gefährlichen Raum transportieren soll - die Retaliator kann nach Ihren Wünschen angepasst werden.



AEGIS

D Y N A M I C S



<https://das-kartell.org>

Übersetzung : Malu23
Korrektur : EnormousWilly
Grafische Bearbeitung : Olaf_Jaeger

Schiffsspezifikationen nicht aktuell

englische Originalausgabe von CIG
www.cloudimperiumgames.com
www.robertspaceindustries.com

MÖHIO MUSEUM

Das Möhio-Museum, gegründet im Jahre 2813, ist eine gemeinnützige Institution. Es wird durch eine Kombination aus öffentlichen Spenden, imperialen Zuschüssen und unserem Beratungs- und Restaurationsservice finanziert und setzt sich für den Erhalt der Menschheitsgeschichte ein. Unsere Gründerin, Amanda Yates, begann unsere Charta mit folgenden unsterblichen Worten: „Damit eine Gesellschaft der Zukunft mit klarem Herzen begegnen kann, muss sie ihre Vergangenheit in ihrer Gänze bewahren, ob Licht oder Finsternis.“



MÖHIO MUSEUM
6135 Alucida Way
Kevric City, Angeli, Croshaw

WEGBESCHREIBUNG

Das Möhio befindet sich im Herzen der Innenstadt von Kevric City.

Die einzige verbliebene originale Retaliator, gebaut im Jahre 2567 und nicht mehr flugbereit, wird von der 58. Reenactment-Staffel auf dem Gelände des Möhio instandgehalten.

FALLS SIE VON AUSSERHALB DES PLANETEN KOMMEN

Die nächstgelegene Landezone befindet sich im Stadtzentrum von Angeli, nutzen Sie von dort die lokalen Verkehrsmittel.

Von der Kevric City IntraPlanetary Station können Sie entweder ein Hover-Taxi oder die Einschienenbahn nehmen. Fahren Sie mit der roten Linie zum Alucida Way und gehen von dort sieben Blocks in Richtung des Cortice Memorials und das Möhio wird sich zu Ihrer Rechten befinden.